

# playtime!

ajándék



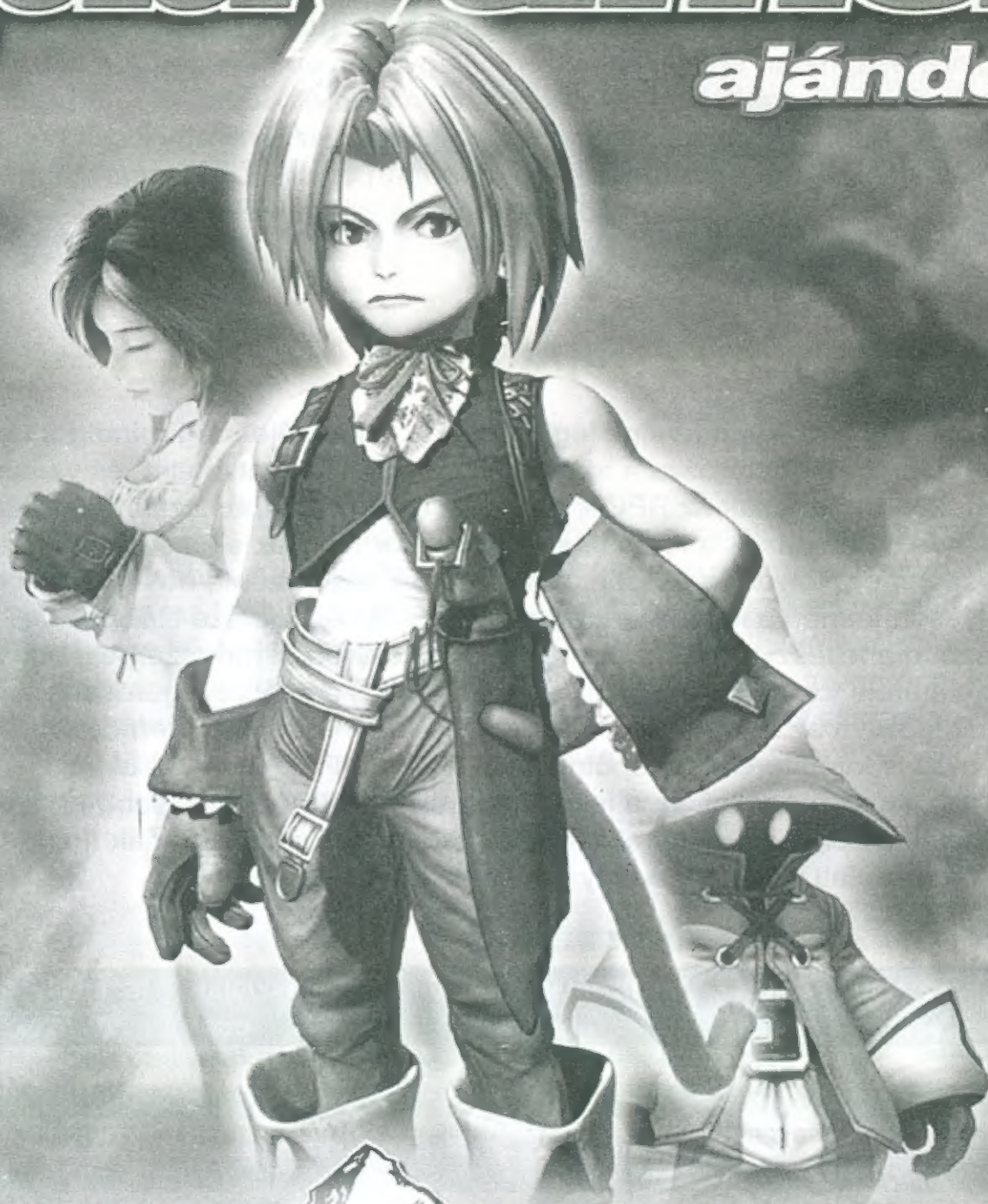
# FINAL FANTASY IX

+utánunk a CHEATÖZÖN



# playtime!

ajándék



# FINAL FANTASY IX

+utánunk a CHEATözön



# Final Fantasy IX

A múlt számban már megfenyegettünk titeket, hogy Final Fantasy IX-végigjátszást forgatunk fejünkben, és az „ígéret szép szó...”-alapon most be is váltjuk ezt. Várható méreteit tekintve talán az „Unokáink is látni fogják” címet is választhattuk volna, amely megállapításban ugyan akad némi költői túlzás, de az nem kizárt, hogy a dolognak csak a következő rész megjelenése, netán egy véletlenszerű világvége vethet véget. A terv az, hogy először szépen végigkocogunk a játék fő vonalán, aztán elmélkedünk még egy kicsit a titkokról és a mellékszálakról. Mindezek előtt azonban csemegézzünk egy kicsit néhány hasznos táblázat mélyén! (A dolog természetéből adódóan csak a „néhányat” tudjuk garantálni – hogy mennyire „hasznosak”, azt majd csemegézés közben eldöntöd te.)

## Tapasztalat

Szerepjátékról lévén szó, karaktereink legfontosabb jellemzője még mindig a tapasztalati pontjaik száma, ami meghatározza a szintjüket, és ezzel közvetve élet- és varázserejük maximális értékét. Ugyancsak az RPG-k jó szokása szerint, tapasztalati pontokat a győztes csatákban szerezhettek azok a karakterek, akik akkor még az élők sorában tartózkodnak. (Pontosabban van egy olyan képesség, amivel akkor is szerzünk, ha a várható gyászos kimenetelt helyesen felmérve inkább bátran elfutunk – de azt persze előbb ki kell fejleszteni.) Az új részben a fejlesztők visszatértek ahhoz az orthodox módszerhez, hogy az egyes szörnyfajták életeréje fix (az FF VIII-ban ugyebár mindig a csapat legerősebb karakterének szintjéhez volt igazítva az adott szörny(ek) szintje), tehát most már nemcsak célszerű, de melegen ajánlott is karaktereinket tápolni, azaz azokon a helyeken, ahol véletlenszerű csaták adódhatnak, kicsit megállni, és a felbukkanó ellenfelekből egy kisebb-nagyobb csokrot sorban elpáholni. Bizonyos értéket elérve a karaktereink szintet ugranak (minden karakter ugyanannyi tapasztalati pontnál), amely értékek a következők:

Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
1	0	26	41194	51	511919	76	2373113
2	16	27	47291	52	551285	77	2496372
3	47	28	54041	53	592878	78	2624372
4	101	29	61488	54	636782	79	2757232
5	186	30	69680	55	683080	80	2895074
6	314	31	78664	56	731858	81	3038020
7	496	32	88490	57	783202	82	3186196
8	746	33	99208	58	837202	83	3339727
9	1078	34	110872	59	893947	84	3498741
10	1510	35	123535	60	953529	85	3663366
11	2059	36	137233	61	1016040	86	3833734
12	2745	37	152082	62	1081576	87	4009976
13	3588	38	168082	63	1150232	88	4192226



Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont	Szint	Tapasztalati pont
14	4612	39	185312	64	1222106	89	4380618
15	5840	40	203834	65	1297296	90	4575290
16	7298	41	223710	66	1375904	91	4776379
17	9012	42	244006	67	1458031	92	4984025
18	11012	43	267787	68	1543781	93	5198368
19	13327	44	292121	69	1633258	94	5419552
20	15989	45	318076	70	1726570	95	5647720
21	19030	46	344724	71	1823824	96	5883018
22	22486	47	375136	72	1925130	97	6125592
23	26392	48	406386	73	2030598	98	6375592
24	30786	49	439548	74	2140342	99	6633167
25	35706	50	474700	75	2254475	—	9999999

## Harc

Még mindig ez a Final Fantasy legfontosabb vonása... Harcban az FFX is a már jól ismert ATB (Active Time Battle) rendszert használja: a karakterek státuszlapján a növekvő zöld sáv mutatja, hogy a karakternek mennyi időre van még szüksége, hogy „kész” állapotba kerüljön, azaz léphessen (támadjon, használjon egy képességet, tárgyat stb.). A legjobb védekezés köztudomásúan a támadás... Típusát tekintve a támadásokat három kategóriába lehet sorolni: fizikai, státusz és elementál. Az elsőt nyilván nem kell különösebben magyarázgatni: a karakterünk jól nyakon veri a kiválasztott célpontot. Az ilyen jellegű támadás kizárólag HP-veszteséget okoz, ami különféle Potionökkel, gyógyító varázslatokkal, piHENÉssel könnyen orvosolható.

## Státusz támadások

A státusz támadások a karaktereink állapotában idéznek elő változásokat. Hatásfok tekintetében ezek két csoportra oszthatók: az első csoportba azok tartoznak, amelyek kizárólag az adott csata idejére változtatják meg a karakter állapotát és csata közben varázslatokkal/tárgyak használatával orvosolhatók:

Státusz	Hatás	Tünet	Orvoslás
<i>Berserk</i>	A karakter irányíthatatlan, de megnövelt hatásfokkal támad egy véletlen ellenfelet, amint léphet	Vörös szín	Gysahl Greens
<i>Confuse</i>	A karakter irányíthatatlan	A karakter forog	Esuna, fizikai támadás
<i>Freeze</i>	A karakter megfagy (KO)	Kék szín	Esuna
<i>Heat</i>	A karakter ég (KO)	A karakter ég	Esuna



<i>Poison</i>	A megmérgezett karakter folyamatosan veszti a HP-t	Lila felhő a fej felett	Antidote, Remedy, Panacea
<i>Sleep</i>	Az alvó karakter nem támad	“Zzzz” a fej felett	Fizikai támadás
<i>Slow</i>	A karakter lassabban éri el a készenléti állapotot	A készenléti kijelző szürke	Dispel, Haste
<i>Stop</i>	A karakter megáll (KO)	A készenléti kijelző áll	Remedy, Dispel

Kissé kellemetlenebbek azok a státusz támadások, amelyek hatása a csaták után is mindaddig megmarad, amíg valamilyen módszerrel nem orvosoljuk (a karakterek menüjében egyébként kis ikonok mutatják, ha egy karakter valami hasonló hatás alatt áll):

<b>Státusz</b>	<b>Hatás</b>	<b>Tünet</b>	<b>Orvoslás</b>
<i>Darkness</i>	A megvakult karakter Gyengébbeket üt, és sokkal többször véti el az ellenfelet	Fekete felhő a fej előtt	Eye Drops, Esuna, Remedy
<i>Petrify</i>	A karakter megáll (KO)	A karakter kővé változik	Soft, Remedy, Stona
<i>Silence</i>	A megnémult karakter nem használhat varázslatot	Körök a fej felett	Echo Screen, Esuna, Remedy
<i>Venom</i>	A HP és MP folyamatosan csökken	Fekete-lila felhő a fej felett	Remedy, Antidote, Esuna
<i>Virus</i>	A karakter nem szerezhetsz EXP-t és AP-t	Nincs	Vaccine
<i>Zombie</i>	A gyógyítások HP-veszteséget okoznak	A karakter elsötétedik	Magic Tag

A negatív jellegű státuszokat különböző tárgyak használatával (csata közben vagy kaland módban) orvosolhatjuk, amelyeket shopokban vásárolhatunk, illetve titkos helyeken lelhetünk:

<b>Tárgy:</b>	<b>Hatás:</b>
<i>Annointment</i>	Trouble státusz gyógyítása
<i>Antidote</i>	Poison státusz gyógyítása
<i>Echo Screen</i>	Silence státusz gyógyítása
<i>Elixir</i>	A HP és MP a maximumra áll
<i>Ether</i>	+50 MP a térképen, +100 csatában
<i>Eye Drop</i>	Darkness státusz gyógyítása
<i>Hi-Potion</i>	+300 HP a térképen, +450 csatában
<i>Magic Tag</i>	Zombie státusz gyógyítása
<i>Phoenix Down</i>	Minimális HP-vel újraéleszti a kiütött karaktert
<i>Potion</i>	+ 100 HP a térképen, +150 csatában
<i>Remedy</i>	A legtöbb negatív státuszt eltüntet
<i>Soft</i>	Petrify státusz gyógyítása



*Tent* Az egész csapat HP és MP értékei a maximumra állnak  
*Vaccine* Virus státusz gyógyítása  
 Egy adott csata idejére pozitív jellegű státuszváltozást is elérhetünk egy-egy karakteren:

<b>Státusz:</b>	<b>Hatás:</b>
<i>Auto-Life</i>	A karakter automatikusan újraéled, ha kiütik
<i>Float</i>	A karakter a föld felett lebeg
<i>Haste</i>	A karakter gyorsabban éri el a készenléti állapotot
<i>Protect</i>	Csökkenti a fizikai támadások okozta sebződést
<i>Reflect</i>	Visszaveri a karaktert ért varázslatot az alkalmazójára
<i>Regen</i>	A HP folyamatosan töltődik
<i>Shell</i>	Csökkenti a mágikus támadások okozta sebződést
<i>Vanish</i>	A karakter láthatatlanná válik

## Elementál támadások

A Final Fantasyk jó szokása szerint egy csomó szörny bizonyos elementálokat (tűz, jég, föld stb.) használ fel támadásaiban. Egyes elementálok kimondottan hatékonyak bizonyos típusú szörnyek ellen, mások viszont nemhogy sebeznek rajtuk, hanem kimondottan gyógyítják őket. Egy szörny elementáljának megállapításához talán nyújt némi segítséget az előző számunk mellékletében közölt bestiárium. Nyilván nem kell hozzá különösebb képzelőerő, hogy ne tűzvarázslattal támadjunk meg egy olyan szörnyet, ami már eleve háromméteres lángcsóvát húzva érkezik meg a csata helyszínére (vagy ha igen, akkor ezzel az erővel akár szedhetünk neki virágot is), mindenesetre erre is van egy kis táblázatunk:

<b>Elementál</b>	<b>Hatékony az alábbi típusú szörnyek ellen</b>
<i>Earth</i>	Minden, kivéve a repülő szörnyeket
<i>Fire</i>	Ice és élőhalott szörnyek
<i>Holy</i>	Shadow elementálú szörnyek
<i>Ice</i>	Tűz elementálhoz tartozók, valamint rovarok, sárkányok és nagyobb szörnyek
<i>Shadow</i>	Holy elementálú szörnyek
<i>Thunder</i>	Leginkább gépek
<i>Water</i>	Fire elementálú szörnyek
<i>Wind</i>	Repülő szörnyek

## Fegyverek, felszerelések és képességek

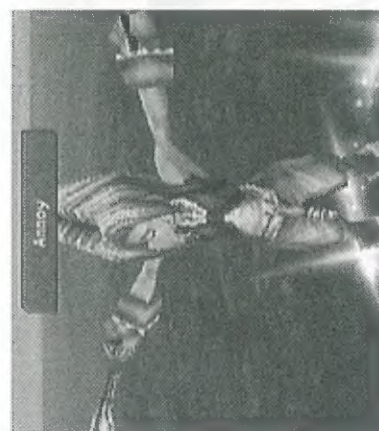
Ez egy méretesebb témakör lesz, de egyes részei szorosan összetartoznak, lévén egy-egy tárgy viselése nem csak karakterünk statisztikáira van hatással, de magával a tárgyak viselésével tudunk új képességeket megtanítani nekik. Az ebbe a kategóriába tartozó tárgyakat különféle shopokban vásárolhatjuk (esetleg egy átalakító műhelyben összebarkácsol-tathatjuk), titkos helyeken találhatjuk és – természetesen – lophatjuk. Egy karakterhez ösz-

szesen öt különböző típusú tárgyat rendelhetünk hozzá (egy fegyvert, egy sisakot, egy páncélt, egy „karravalót” és egy kiegészítőt), amelyek viselésével a karakter automatikusan elkezd megtanulni a tárgyakhoz rendelt tulajdonságokat. A tanulás sebessége a csatákban szerzett AP függvénye. A képességeket a gyémántjaink felhasználásával tudjuk – FF VIII-szakkifejezéssel élve – „bejunctionolni” egy karakterhez. A képesség már a tanulás szakaszában is használható, viszont miután a karakter már megtanulta a képességet, akkor ehhez már nem muszáj viselni is a tárgyat – ergo egy új cuccot ráaggatva új tanítható neki. Természetesen itt is érvényesülnek az RPG-k alapvető szabályai, miszerint varázsló kezébe nem való kard (nehéz is lenne elképzelni Vivit mondjuk Steiner pallosával), és bár egyes cuccokat több karakternek is odaadhatunk, azokkal rendszerint eltérő képességek taníthatók nekik. A következő párezer oldalában megpróbáltuk áttekinthető táblázatokban összefoglalni a karakterekre vonatkozó legfontosabb adatokat (bár lehet, hogy nem sikerült, de legalább igyekeztünk). A többi cuccnál alfabetikus sorrendet alkalmaztunk (a karakterek nevének rövidítése , a fegyvereknél – célszerűség okán – jobbnak láttuk inkább határfok alapján, karakterekre bontva rendezni a dolgot.



# Zidane fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Dagger	320	140	12	None	Flee (40AP)
Mage Masher	500	250	14	Silence	Flee (40AP), Detect (40AP)
Mythril Dagger	950	475	18	None	Bandit (40AP)
Butterfly Sword	300	850	21	Silence	What's That (30AP), Protect Girls (35AP)
The Ogre	700	650	24	Darkness	Soul Blade (35AP)
Gladius	2300	1150	30	Slow	Annoy (50AP), Lucky 7 (85AP)
Exploda	1000	1400	31	Trouble	Sacrifice (55AP), Lucky 7 (85AP)
Rune Tooth	2000	1900	37	Poison	Lucky 7 (85AP)
Zorlin Shape	6000	3000	42	None	Flee (40AP)
Angel Bless	9000	3500	44	Confuse	Thievery (100AP)
Sargatanas	12000	4750	53	Petrify	Annoy (50AP)
Masamune	16000	6500	62	Doom	Sacrifice (55AP)
Orichalcom	17000	8500	71	None	Detect (40AP)
The Tower	—	—	15000	86	Mini Lucky 7 (85AP), Thievery (100AP)
Ultima Weapon	—	—	20000	100	Sleep Flee (40AP)





# Garnet fegyverei

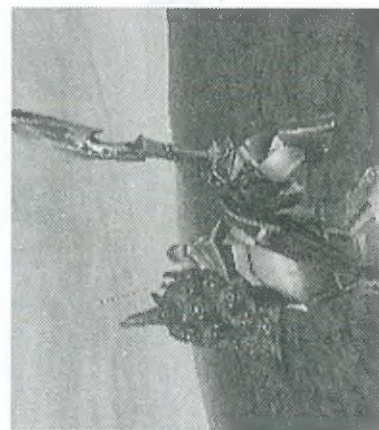
Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Stat	Tanulható képesség(ek)
Rod	240	130	11	None	Cure (40AP), Panacea (15AP), Protect (30AP)
Mythril Rod	760	280	14	None	Life (30AP), Silence (30AP), Shell (35AP)
Stardust Rod	760	380	16	Shadow	Ability Up (60AP), Reflect (20AP), Float (20AP)
Healing Rod	1770	885	23	None	Healer (30AP), Cura (50AP), Life (30AP)
Asura's Rod	3180	1590	27	None	Curaga (155AP), Protect (30AP), Shell (30AP)
Whale Whisker	—	5140	46	None	Curaga (155AP), Life (30AP), Break (35AP)
Air Racket	400	200	13	Wind	Scan (25AP), Panacea (15AP)
Multina Racket	750	375	17	Wind	Blind (40AP), Stona (25AP), Shell (35AP)
Magic Racket	1350	675	23	Wind	Berserk (30AP), Mini (40AP), Cure (30AP)
Mythril Racket	2250	1125	27	Wind	Reflect (20AP), Shell (35AP), Protect (30AP)
Priest's Racket	11000	4000	35	Wind	Silence (30AP), Might (25AP)
Tiger Racket	—	2900	45	Wind	Dispel (25AP)





# Steiner fegyverei

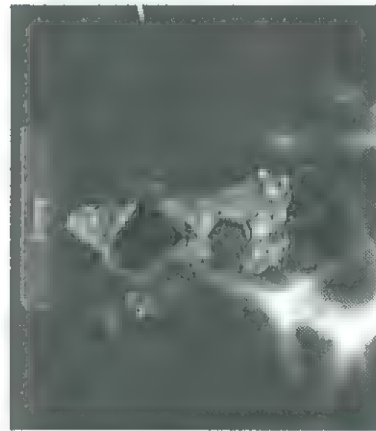
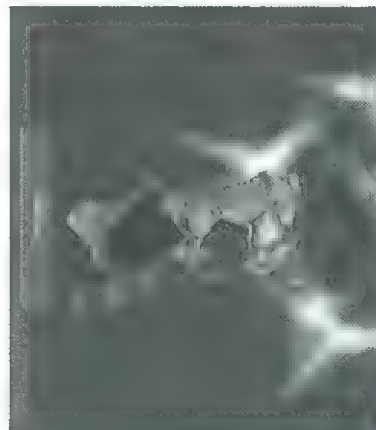
Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Broadsword	330	165	12	None	Beast Killer (55AP)
Iron Sword	660	330	16	None	Minus Strike (35AP)
Mythril Sword	1300	650	20	None	Armour Break (30AP)
Blood Sword	—	950	24	None	Darkside (30AP)
Ice Brand	3780	1890	35	Freeze	Mental Break (45AP)
Coral Sword	4000	2000	38	Thunder	Charge! (30AP)
Diamond Sword	4700	2350	42	None	Power Break (40AP)
Flame Saber	5190	2595	46	Heat	Magic Break (25AP)
Rune Blade	—	4450	57	Darkness	Lai Strike (40AP)
Defender	9340	4670	65	Ice/Thunder	Thunder Slash (30AP)
Ultima Sword	14000	14000	74	Sleep	Stock Break (35AP)
Excalibur	—	9500	77	Holy	Climhazzard (70AP)
Ragnarok	—	14500	87	Sloq	Shock (60AP), Thunder Slash (30AP)
Excalibur 2	—	19500	108	None	Minus Strike (35AP), Climhazzard (70AP),
Stock Break (35AP)					





# Vivi fegyverei

Név	Vételi ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Mage Staff	320	160	12	None	Fire (25AP)
Flame Staff	1100	550	16	Fire	Fire (50AP), Sleep (20AP)
Ice Staff	980	490	16	Ice	Blizzard (50AP), Slow (20AP)
Lightning Staff	1200	600	16	Thunder	Thunder (50AP), Poison (35AP)
Oak Staff	2400	1200	23	Slow	Stop (25AP), Bio (40AP), Drain (60AP)
Cypress Pile	3200	1600	27	Confuse	Demi (30AP), Break (30AP), Comet (55AP)
Octagon Rod (80AP)	4500	2250	29	Absorb Water	Firaga (75AP), Blizzaga (85AP), Thundaga
High Mage Staff	6000	3000	32	Silence	Meteor (95AP), Osmose (70AP)
Mace of Zeus	—	5000	35	Mini	Doomsday (150AP)





# Amarant fegyverei.

Név	Vétel ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Cat's Claws	4000	2000	23	None	Chakra (30AP), Counter (240AP)
Poison Knuckles	5000	2500	33	Poison	Spare Change (90AP), Counter (240AP), Silence (25AP)
Mythril Claws	6500	3250	39	None	Curse (20AP), Counter (240AP)
Scissor Fangs	8000	4000	45	Venom	Aura (25AP), Counter (240AP)
Dragon's Claws	—	5180	53	Water	No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Tiger Fangs	13500	6750	62	None	Revive (35AP), Counter (240AP)
Avenger	16000	8000	70	Death Blow	Demi Shock (50AP), Counter (240AP)
Kaiser Knuckles (240AP)	18000	9000	75	Trouble	Countdown (40AP), Curse (20AP), Counter
Duel Claws	16000	10750	75	Berserk	Aura (25AP), No Mercy (25AP), Counter (240AP)
Rune Claws	—	14400	83	Darkness	Space Change (90AP), Demi Shock (50AP), Revive (35AP)





## Eiko fegyverei

Név	Vétel ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Golem's Flute	2700	1350	17	None	Auto-Regen (35AP), Cura (40AP), Life (35AP)
Lamia's Flute	3800	1900	21	None	Float (25AP), Stona (25AP), Silence (25AP)
Fairy Flute	4500	2250	24	None	Esuna (80AP), Haste (30AP), Regen (25AP)
Hamelin	5700	2850	27	None	Curaga(80AP), Might(25AP), Esuna(50AP)
Siren's Flute	7000	3500	30	None	Full-Life (90AP), Dispel (25AP), Esuna (80AP)
Angel Flute	—	4150	33	None	Holy (110AP), Esuna (80AP), Curaga (80AP)



## Quina fegyverei

Név	Vétel ár	Eladási ár	Attack Power	Státusz	Tanulható képesség(ek)
Needle Fork	3100	1550	34	Petrify	High Tide (250AP)
Mythril Fork	4700	2350	42	None	High Tide (250AP)
Silver Fork	7400	3700	53	Slow	High Tide (250AP)
Bistro Fork	10300	5150	68	Sleep	High Tide (250AP)
Gastro Fork	—	6650	77	Stop	High Tide (250AP)



# Sisakok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
ADAMAN HAT	Z, D, V, Q, E, A	6100	3050	33	Villámsebzés (+3 védelem) csökkentése 50%-kal	Defense (20AP) HP+20% (40AP) (40AP), Gamble
BANDANA	Z, D, V, Q, E, A	500	250	12 (+1 Speed, +1 Spirit, +2 Evade)	—	Man Eater (20AP), Insomniac (30AP)
BARBUT	S, F	330	165	9 (+2 Spirit)	—	Alert (60AP), Dragon Killer (70AP)
BLACK HOOD	Z, D, V, Q, E	2250	1125	27	Tűz-, villám-, vizebzés csökkentése 50%-kal	Accuracy+ (30AP), Locomotion (30AP), Death (45AP)
BRONZE HELM	S, F	330	165	6	Vizebzést csökkenti 50%-kal	Bug Killer (50AP)
CIRCLET	Z, D, V, Q, E, A	20000	10000	51	Földsebzést csökkenti 100%-kal	Jelly (35AP), Clear Headed (25AP)



Név	Viselhető	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
CORONET	Z, D, V, Q, E, A	4400	2200	35 (+1 Defense)	Szélsebzést csökkenti 100%-kal	Man Eater (20AP), (170AP) Return Magic
CROSS HELM	S, F	2200	1100	16 (+1 Strength)	—	MP Attack (50AP), Devil Killer (25AP)
DARK HAT	Z, D, V, Q, E, A	1800	900	21	Jégsebzést csökkenti 100%-kal	High Tide (25AP), Jelly (35AP)
FEATHER HAT	Z, D, V, Q, E,	200	100	7 (+1 Spirit)	Emeli a Wind Elem-Atk-t	Bright Eyes (25AP) (25AP), Add Status (20AP)
FLASH HAT	Z, D, V, E, A	5200	2600	37 (+1 Speed, +2 Evade)	Emeli a Thunder/ Holy Elem-Atk-t	Eye 4 Eye (60AP), Beast Killer (55AP)
GENJI HELMET	S, F	—	-	29 (+2 Magic, +2 Defense)	—	HP +20% (40AP)
GOLD HELM	S, F	1800	900	13 (+1 Magic)	—	Mental Break (45AP), Rei's Wind (40AP), Clear Headed (25AP)
GOLDEN HAIRPIN	Z, D, V, Q, E, A	3700	1850	32 (+1 Magic, +2 Magic Evd)	Emeli a Water Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), Loudmouth (40AP)
GOLDEN SKULLCAPZ	D, V, Q, E, A	15000	7500	47 (+2 Defense)	Földsebzést csökkenti 50%-kal,	Power Up (30AP), Locomotion



Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GRAND HELM	S, F	20000	10000	33 (+1 Speed)	—	High Tide (25AP)
GREEN BERET	Z, D, V, Q, E, A	—	—	23 (+1 Strength, +1 Speed)	—	Ability Up (60AP), Clear Headed (25AP)
HEADGEAR	Z, D, V, Q, E, A	330	165	6 (+2 Defense)	Vízsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
HOLY MITER	D, V, Q, E	8300	4150	39 (+1 Magic, +2 Spirit)	—	Insomniac (30AP), Body Temp (20AP)
IRON HELM	S, F	450	225	6 (+1 Spirit)	—	Bright Eyes (25AP) (25AP), Level Up (50AP)
KAISER HELM	S, F	7120	3560	26 (+1 Strength, +1 Magic)	—	Eye 4 Eye (60AP)
LAMIA'S TIARA	D, V, Q, E	800	400	17 (+1 Magic, +1 Spirit)	Szélsebzést csökkenti 50%-kal	Clear Headed (25AP), (35AP), Fire (20AP)
LEATHER HAT	Z, D, V, Q, E, A	150	75	6	—	Fire (25AP)
MAGE'S HAT	D, V, Q, E	600	300	14 (+1 Magic)	Emeli a Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Fira (50AP)
MAGUS HAT	Z, D, V, Q, E	400	200	10	Emeli az Ice Elem-Atk-t	Slow (20AP)



Név	Viselhető	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MANTRA BAND	Z, D, V, Q, E, A	1500	750	19 (+1 Magic, Spirit, Def.)	—	HP+20% (40AP) (40AP), Antibody (20AP)
MYTHRIL HELM	S, F	1000	500	11 (+1 Spirit) Emeli a Holy Elem-Atk-t	—	Insomniac (30AP), Antibody (20AP)
PLATINUM HELM	S, F	4600	2300	23	Jégsebzést csökkenti 50%-kal	Restore HP (100AP), Stone Killer (30AP)
RED HAT	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	26 (+1 Defense)	Emeli a Fire Elem-Atk-t	MP Attack (50AP), Cover (20AP)
RITUAL HAT	Z, D, V, Q, E, A	1000	500	16 (+1 Strength, +1 Defense)	—	Counter (70AP), Bright Eyes (25AP), Undead Killer (20AP)
RUBBER HELM	S, F	250	75	5	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Minus Strike (35AP)
STEEPLED HAT	Z, D, V, Q, E	260	130	9 (+1 Spirit)	—	Protect (20AP)
STRAW HAT	Mindenki	—	—	0	—	—
THIEF HAT	Z	7100	3550	38 (+2 Speed, +3 Evade)(65AP)	—	Long Reach (170AP), Lucky Seven (85AP), Mug
TWIST HEADBAND	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	17 (+1 Strength)	Növeli a Fire Elem-Atk-t	Gamble Defense (20AP), Add Status (20AP)



# Páncélok

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bonuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
ADAMAN VEST	Z, D, V, Q, E, A	1600	800	14 (Magic Defense +2)	Villámsebzést csökkenti 50%-kal	Killer (30AP), Bird Killer (25AP) Stone
ALOHA T-SHIRT	Mindenki	0	0	0	—	—
BLACK ROBE	V, Q	8000	4000	43 (Magic +2, Magic Def. +4)	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	MP +20% (30AP), Flare (95AP), Reflect x2 (110AP)
BRAVE SUIT	Z, A	26000	13000	42 (Spirit +1)	Növeli a Fire Elem-Atk-t	Restore HP (100AP), Auto-Regen (35AP)
BRIGANDINE	Z, A	4380	2190	20 (Srenght +1)	—	Ability Up (60AP), Return Magic (170AP)
BRONZE ARMOR	S, F	650	325	9	Szélesebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP)
BRONZE VEST	Z, D, V, Q, E, A	670	335	9 (Magic Def. +1, Spirit +1)	—	Jelly (35AP)
CARABINI MAIL	S, F	12300	6150	39 (Speed, Spirit, Magic Def. +1)	—	Auto-Regen (35AP)
CHAIN MAIL	S, F	1200	600	12	Földsebzést csökkenti 50%-kal	Bird Killer (25AP), HP +10% (20AP)



Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
CHAIN PLATE	Z, A	810	405	10 (Strength +1)	—	Devil Killer (25AP)
COTTON ROBE	D, V, E, Q	1000	500	10 (Strength, Magic +1, Magic Def. +2)	—	Chemist (15AP), Shell (30AP)
DARK GEAR (35AP)	Z, D, V, Q, E, A	16300	8150	37 (Spirit +1)	—	Clear Headed (25AP), Jelly
DEMON'S MAIL	S, F	5900	2950	27	Növeli a Shadow E.-Atk-t	High Tide (25AP)
DEMON'S VEST	Z, D, V, Q, E, A	10250	5125	31 (Magic +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Devil Killer (25AP), Auto-Potion (30AP)
DRAGON MAIL	F	14000	7000	42 (Strength +1, Magic +1)	—	High Jump (75AP)
GAIA GEAR	Z, D, V, Q, E, A	8700	4350	25	Elnyeli a földtámadásokat, növeli az Earth Elem-Atk-t	Insomniac (30AP), High Tide (25AP), Osmose (70AP)
GENJI ARMOR	S, F	—	-	45 (Magic +2, Magic Defense +1)	—	Body Temp (20AP), Accuracy+ (30AP)
GLUTTON'S ROBE	Q	6000	3000	41 (Strength, Magic +1, Magic Def. +4)	—	Antibody (20AP), Body (Temp (20AP), Auto-Regen (35AP)



Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GOLD ARMOR	S, F	2950	1475	19	—	Stone Killer (30AP)
GRAND ARMOR	S, F	45000	22500	59 (Strength +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Chemist (15AP), Restore HP (100AP)
JUDO UNIFORM	Z, D, V, Q, E, A	5000	2500	23	—	Distract (30AP), HP +10% (20AP)
LEATHER PLATE	Z, A	530	265	10	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Chakra (30AP) Protect Girls
LEATHER SHIRT	Z, D, V, Q, E, A	270	135	6	—	(35AP)
LIGHT ROBE	D, V, E, Q	20000	10000	41 (Strength Magic, Spirit +1, Magic Defense +6)	Növeli a Holy/ Shadow Elem-Atk-t	Half MP (140AP), Auto-Regen (35AP), Full-Life(90AP)
LINEN CUIRASS	S, F	800	400	10 (Magic +1)	—	Cover (20AP)
MAGICIAN CLOAK	D, V, E, Q	1850	925	15 (Magic +1, Magic Defense +2)	Növeli az Ice Elem-Atk-t	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MAGICIAN ROBE	D, V, E, Q	3000	1500	21 (Magic +2, Magic Defense +3)	—	Auto Potion (30AP), MP+10% (50AP)
MAXIMILLIAN	S	650	325	54 (Spirit +3)	—	HP +20% (40AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
MINERVA'S PLATE	D, E, F	12200	6100	34 (Strength +1, Magic +2, Magic Defense +1)	—	Restore HP (100AP), High Tide (25AP)
MYTHRIL ARMOR	S, F	1830	915	15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Jelly (35AP), Cover (20AP)
MYTHRIL VEST	Z, D, V, Q, E, A	1180	590	12	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Auto-Potion (30AP)
NINJA GEAR	Z, A	14000	7000	35 (Speed +1)	Einyeli a shadow- támadásokat	Alert (60AP), Locomotion (30AP)
PLATE MAIL	S, F	2320	1160	17 (Spirit +1, Magic Evade +1)	—	Locomotion (30AP), Undead Killer (20AP)
PLATINA ARMOR	S, F	10500	5250	36	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Beast Killer (55AP)
POWER VEST	Z, D, V, Q, E, A	7200	3600	27 (Strength +2)	—	Stone Killer (30AP), Gamble Defense (20AP)
ROBE OF LORDS	D, V, E, Q	30000	15000	46 (Speed, Strength, Magic, Spirit +1, Magic Defense +5)	A szélesebzést csökkenti	Reflect-Null (45AP), Concentrate (80AP)
RUBBER SUIT	D, E, F	20000	10000	39 (Evade +2, Magic Defense +1, Magic Evade +3)	A villámsebzést csökkenti 100%-kal	Eye 4 Eye (60AP), Esuna (80AP)



Név	Viselhető	Veteli ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+ bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
SHIELD ARMOR	S, F	4300	2150	23 (Magic Defense +5)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	Distract (30AP)
SILK ROBE	D, E, Q	2000	1000	16 (Strength +1, Magic +1, Magic Defense +2)	—	Ability Up (60AP), Loudmouth (40AP)
SILK SHIRT	Z, D, V, E, A	400	200	9	A villámsebzést csökkenti 50%-kal	Cure (20AP), Thunder (50AP)
SURVIVAL VEST	Z, D, V, Q, E, A	2900	1450	17 (Strength +2)	—	Locomotion (30AP), Antibody (20AP)
TIN ARMOR	S, F	50000	25000	63 (Magic Defense +27, Evade +32, Magic Evade +17)	—	—
WHITE ROBE	D, E	8000	4000	42 (Magic +2, Magic Defense +3)	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Loudmouth (40AP), Auto-Potion (30AP), Holy (110 AP)

# Karaválók

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
AEGIS GLOVES	S, F	7000	3500	32 / 12 (Defense +1)	A tűzsebzést csökkenti 100%-kal	Charge! (30AP)
BONE WRIST	Z, D, V, Q, E, A	330	165	17 / 15 (Strength +1)	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Add Status (20AP)
BRACER	Z, D, V, Q, E, A	24000	12000	39 / 24 (Strength +1)	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Add Status (20AP), Power Throw (125AP)
BRONZE GLOVES	S, F	480	240	10 / 4 (Spirit +1)	—	Antibody (20AP)
CHIMERA ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	1200	600	26 / 20	A Holy-sebzést csökkenti 100%-kal	Mug (65AP), Add Status (20AP)
DEFENSE GLOVES	S, F	6000	3000	27 / 20 (Defense +1, Magic Defense +1)	A tűz/jég/ villámsebzést csökkenti 50%-kal	P+20% H (40AP)
DIAMOND GLOVES	S, F	2000	1000	21 / 15	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Ability Up (60AP), Jelly (35AP)
DRAGON WRIST	Z, D, V, Q, E, A	4800	2400	32 / 18 (Strength +7, Magic Defense +1)	A Shadow-sebzést csökkenti 50%-kal	Antibody (20AP)
EGOIST'S ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	2000	1000	24 / 26	A Shadow-sebzést	Beast Killer



Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GAUNTLETS	S, F	8000	4000	38 / 9 (Speed +1)	csökkenti 100%-kal A tűz/föld/víz /szélsébzést	(55AP), Level Up (50AP) Cover (20AP)
GENJI GLOVES	S, F	—	-	29 / 19 (Magic +2)	—	High Tide (25AP)
GLASS ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	250	125	11 / 13	A vízsebzést csökkenti 50%-kal	Steal Gil, Antibody (20AP)
JADE ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3400	1700	0 / 33 (Magic Defense +2)	Növeli a Holy Elem- Atk-t	Body Temp (20AP), High Tide (25AP)
LEATHER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	200	100	11 / 11 (Speed +1)	—	Beast Killer (55AP), Blizzard (25AP)
MAGIC ARMLET	D, E, Q, V	1000	500	16 / 16 (Magic Defense +1, Silence Magic +2)	—	Clear Headed (25AP), (30AP)
MYTHRIL ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	500	250	21 / 17 (Strength +1)	—	Bug Killer (50AP)
MYTHRIL GLOVES	S, F	980	490	15 / 9 (Spirit +1)	—	Man Eater (20AP), Bug Killer (50AP)
N-KAI ARMLET	Z, D, V, Q, E, A	3000	1500	31 / 0 (Spirit +2, Defense +2)	—	Bandit, Undead Killer (20AP)
PEsARL ARMLET	Mindenki	—	-	0 / 0	—	-
POWER WRIST	Z, D, V, Q, E, A	5100	2550	34 / 16 (Strength +2)	—	Accuracy+ (30AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
SILVER GLOVES	S, F	720	360	12 / 7	A jégsebzést csökkenti 50%-kal	Undead Killer (20AP)
THIEF GLOVES	Z, A	50000	25000	30 / 19 (Speed +1)	—	Master Thief (50AP)
THUNDER GLOVES	S, F	1200	600	18 / 12	A villámsebzést csökkenti 50%-kal, Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Devil Killer (25AP), Add Status (20AP)
VENETIA SHIELD	S, F	2800	1400	19 / 28	—	Auto-Fire (20AP) (20AP), Counter (70AP)
WRIST	Z, D, V, Q, E, A	130	65	9 / 9	—	Flee-Gil (30AP)



# Kiegészítők

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
AMETHYST STONE	Mindenki	200	—	—	—	Atomos (30AP), Demi (30AP)
ANCIENT AROMA	Csak a nők	—	—	—	Növeli a Shadow Elem-Atk-t	Odin's Sword (50AP)
ANGEL EARRINGS	Csak a nők	8000	4000	—	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP), MP +20% (30AP)
AQUAMARINE STONE	Mindenki	—	—	—	—	Leviathan, HP + 10% (20AP)
BARETTE	Csak a nők	—	—	—	Spirit +1, Növeli a Shadow Magic Def. +1, Elem-Atk-t Magic +1, Strength +3	Chemist (15AP), Gamble Defense (20AP), Cura (40AP)
BATTLE BOOTS	Mindenki	6500	3250	—	Strength +2, Defense +2, Magic Defense +1	MP Attack (50AP), Initiative, HP + 20% (40AP)
BLACK BELT	Mindenki	4000	2000	—	Strength +2, Növeli a Wind Spirit +2, Elem-Atk-t Defense +1	HP +20% (40AP), Beast Killer (55AP), Demi (30AP)
CACHUSHA	Csak a nők	—	—	—	Strength +2, Növeli a Shadow Evade +4	Odin's Sword (50AP)

Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+ bónuszok)	Plusz	Tanulható képeség(ek)
CORAL RING	Mindenki	1200	600	Spirit +2, Magic Evade +2	Elyveli a villám- támadásokat	Insomniac (30AP), Man-Eater (20AP)
DARK MATTER	Mindenki	—	—	Strength +3, Magic +3	—	Odin (20AP)
DESERT BOOTS	Mindenki	300	150	Magic +1, Spirit +1, Evade +2	A földsebzést csökkenti 50%-kal	Flee-Gil (30AP), Protect (20AP), Scan (25AP)
DIAMOND	Mindenki	—	—	—	—	Body Temp (20AP), Distract (30AP)
EMERALD STONE	Mindenki	—	—	—	—	Haste (30AP), MP+10% (50AP), White Draw (90AP)
EXTENSION	Csak a nők	3500	1750	Strength +1, Magic +2, Def. +1, Magic Def. +1	Növeli a Thunder Elem-Atk-t	Thunder Auto-Potion (30AP), MP+10% (50AP)
FAIRY EARRINGS	Mindeki	3200	1600	Spirit +2, Evade +4, Magic Evade +2	Növeli a Wind Elem-Atk-t	Level Up (50AP), Body Temp (20AP), Regen (25AP)
FEATHER BOOTS	Mindenki	4000	2000	Evade +3	Elyveli a föld- támadásokat	Auto-Fire (20AP) (20AP), Fire (20AP), Mini (35AP)
GARNET STONE	Mindenki	350	—	—	—	Bahamut (80AP), Healer (30AP)
GERMINAS BOOTS	Mindenki	900	450	Strength +1, Evade +2	Növeli az Earth Elem-Atk-t	Alert (60AP), HP+10% (20AP), Flee (40AP)



Név	Viselheti	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
GLASS BUCKLE	Mindenki	500	250	Strength +1, Magic +1, Spirit +2, Magic Evade +5	—	Antibody (20AP), Add Status (20AP), Thunder (50AP)
GOLD CHOKER	Mindenki	1300	650	Magic +2, Növeli a Shadow Evade +2, Magic Defense +1 A szélesebbézt csökkenti 50%-kal	Növeli a Shadow Elem-Atk-t, (30AP), Flee-Gil (30AP),	Auto-Potion (30AP), Flee-Gil (30AP), Shell (30AP)
LAPIS LAZULI	Mindenki	400	—	—	—	Ability Up (60AP), Accuracy+ (30AP)
MADAIN'S RING	Mindenki	3000	1500	Spirit +2, Magic Defense +2	Elyeli a jég- támadásokat	Body Temp (20AP), Chemist (15AP)
MAGICIAN SHOES	Mindenki	1500	750	Magic +2, Magic Evade +6	—	MP+10% (50AP), Clear Headed (25AP)
MAIDEN PRAYER	Csak a nők	—	—	Magic +1, Magic Defense +1, Magic Evade +3	Növeli a Holy Elem-Atk-t	Auto-Regen (35AP)
MOONSTONE	Mindenki	—	—	—	—	Shell (30AP), Beast Killer (55AP)
OPAL STONE	Mindenki	100	—	—	—	Shiva (20AP), Blizzara (50AP)
PEARL ROUGE	Csak a nők	5000	2500	Magic +2, Spirit +4, Magic Evade +4	Növeli a Water Elem-Atk-t, A Holy-sebbézt csökkenti 50%-kal	Level Up (50AP), Reflect-Null (45AP)

Név	Viselhető	Vételi ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ex)
PERIDOT STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ramuh (30AP), Thundara (50AP)
POWER BELT	Midnenki	2000	1000	Strength +3, Defense +2	—	MP Attack (50AP), Counter (70AP), Fira (50AP)
PROMIST RING	Mindenki	6000	3000	Strength +2, Evade +3	—	Restore HP (100AP), Absorb MP (80AP)
PROTECT RING	Mindenki	40000	20000	Spirit +1, Minden elementális Def. +2, sebzést csökkent Eva. +4, 50%-kal	—	Long Reach (170AP), Magic Elem Null (115AP), Half MP (140AP)
PUMICE	Mindenki	50000	—	Speed +1, Magic +1, Defense +1, Magic Defense +2	—	Ark (100AP)
PUMICE PIECE	Mindenki	25000	—	Strength + 2, Einyeli a Holy- Magic + 2, és a Shadow- Evade + 5, támadásokat Magic Def + 1	—	Boost (190AP)
REBIRTH RING	Mindenki	7000	3500	Spirit +3, Növeli a Holy Magic Defense +2 Elem-Atk-t	—	Auto-Life (130AP), Life (30AP), Revive (55AP)
REFLECT RING	Mindenki	7000	3500	Strength +1, Spirit +1, Magic Defense +1	—	Auto-Reflect (35AP), Reflect (25AP), Distract (30AP)



Név	Miselhetti	Vétel ár	Eladási ár	Mágikus védelem (+bónuszok)	Plusz	Tanulható képesség(ek)
RIBBON	Mindenki	—	—	Str, Spi, Def +1, Mag +3, Eva +5, MDef +1, Víz-támadásokat, MEva +4	Elyneli a Szél- és a Víz-támadásokat, 50%-kal	Madeen (54AP), Ability Up (60AP), Guardian Mog
Tűz/jég/villám/Holy támadásokat						
ROSETTA RING	Mindenki	24000	12000	Magic +1, Defense +1, Evade +2, MDef +3, MEva +2	—	Level Up (50AP), Concentrate (80AP), Reflect x2 (110AP)
RUBY STONE	Mindenki	—	—	—	—	Carbuncle (55AP), Reflect (25AP)
RUNNING SHOES	Mindenki	12000	6000	Speed +2, Evade +4, Magic Evade +4	—	Auto-Haste (55AP), Auto-Potion (30AP)
SANDALS	Mindenki	—	—	—	—	—
SAPPHIRE STONE	Mindenki	200	—	—	—	Fenrir (55AP), High Tide (25AP)
TOPAZ STONE	Mindenki	100	—	—	—	Ifrit (35AP), Fira (50AP)
YELLOW SCARF	Mindenki	400	200	Strength +2, Magic Defense +1	—	Bird Killer (25AP), Shell (100AP)—Zidane

## Zidane

Mint a történet főhősének, természetesen Zidane-nak illik a játék egyik legjobb karakterének lennie. Tolvaj létére viszonylag jól megállja a helyét a csatában is (különösen Dyne támadásaival)

### Tolvajképességek

Képesség	Hatás
<i>Annoy</i>	Határozottan "zavarba ejti" az ellenfelet...
<i>Detect</i>	Megnézhetjük, hogy milyen tárgy lopható egy ellenféltől.
<i>Flee</i>	A parti leléphet egy csatából.
<i>Lucky Seven</i>	A Luck tulajdonság növeli a fizikai sebzéseket.
<i>Sacrifice</i>	A parti HP és MP értékei feltöltődnek (egy tolvajtól elég érdekes).
<i>Soul Blade</i>	Tolvajfegyverek speciális képességeinek használata.
<i>Thievery</i>	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>What's That!?</i>	A parti gyakrabban támadja hátba az ellenfelet.

### Dyne támadások (csak transzban)

Képesség	Hatás
<i>Free Energy</i>	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Grand Lethal</i>	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
<i>MeoTwister</i>	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
<i>Scoop Art</i>	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Shift Break</i>	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.
<i>Solution 9</i>	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Stellar Circle 5</i>	Nagyon kemény fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Tidal Flame</i>	Nagyon kemény fizikai támadás az összes célpont ellen.

## Vivi

Minden idők legtoprongyosabb mágusa nemcsak a történetben játszott szerepe miatt okoz nekünk roppant kellemes perceket, hanem a csatákban nyújtott teljesítménye kapcsán is. Nemcsak nagyon ütős varázslatokra tehet szert, de ha Steinerrel egy csapatban van, akkor a Plútó-lovag támadásainál elbájolhatja a kardját, amely jóval nagyobb fizikai sebzést, valamint státusz támadást is fog okozni.

### Black Magic

Varázslat	Hatás
<i>Bio</i>	A fizikai sebzés mellett még egy jó kis Poisont is kap a célpont.
<i>Blizzaga</i>	A legerősebb támadás Ice elementállal.
<i>Blizzara</i>	Második szintű támadás Ice elementállal.
<i>Blizzard</i>	Első szintű támadás Ice elementállal.
<i>Break</i>	Kővé változtatja a célpontot.



<i>Comet</i>	Fizikai támadás az összes ellenség ellen.
<i>Death</i>	A golyhó neve: Halál. A célpontnak a jussa is.
<i>Demi</i>	AZ FFVIII egyik legerősebb támadása, ami most is egy bizonyos százalékát veri le a célpont HP-jének.
<i>Doomsday</i>	Megvakítja az összes ellenfelet (Shadow).
<i>Drain</i>	HP elszívása a célponttól, vagyis a sebzéstől Vivi gyógyul.
<i>Fira</i>	Második szintű támadás Fire elementállal.
<i>Firaga</i>	A legerősebb támadás Fire elementállal.
<i>Fire</i>	Első szintű támadás Fire elementállal.
<i>Flare</i>	Vivi alágújt a célpontnak.
<i>Meteor</i>	Comet V2.0.
<i>Osmose</i>	Az egyik legjobb varázslat: Vivi MP-t szív át magához a célponttól.
<i>Poison</i>	Vivi megmérgezi a célpontot.
<i>Sleep</i>	Vivi elaltatja a célpontot.
<i>Slow</i>	Vivi lelassítja a célpontot.
<i>Stop</i>	Vivi megdermeszti a célpontot.
<i>Thundaga</i>	A legerősebb támadás Thunder elementállal.
<i>Thundara</i>	Második szintű támadás Thunder elementállal.
<i>Thunder</i>	Első szintű támadás Thunder elementállal.
<i>Water</i>	Vivi vizet fakaszt az ellenfélre.

## Steiner

Harcosként Steiner elsődleges ereje a fizikai támadásokban rejlik, de mágia terén sem áll rosszul, különösen ha Vivivel egy csapatban a kardmágiát használva a fekete mágus elbűvöli a kardját. (Ilyenkor azonban mindkettőjüknek MP-be kerül a dolog.)

## Sword Arts

<b>Képesség</b>	<b>Hatás</b>
<i>Armor Break</i>	Csökkenti az ellenfél Defense értékét.
<i>Charge!</i>	Az összes 20%-nál kisebb HP-n levő csapattag támadást intéz az ellenség ellen.
<i>Climhazzard</i>	Fizikai támadás minden ellenfélen.
<i>Darkside</i>	Shadow státusszal támad egy ellenfelet, amihez Steiner HP-jából szívja az energiát.
<i>Iai Strike</i>	Kiüti a célt.
<i>Magic Break</i>	Csökkenti az ellenség mágikus támadásainak erejét.
<i>Mental Break</i>	Csökkenti az ellenség mágikus védekezésének erejét.
<i>Minus Strike</i>	Annyi fizikai és mágikus sebzést okoz egy ellenfélen, amennyi Steiner aktuális HP és MP pontszáma.
<i>Power Strike</i>	Csökkenti egy ellenfél támadásainak erejét.
<i>Shock</i>	Fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Stock Break</i>	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
<i>Thunder Slash</i>	Thunder státusszal támad egy ellenfelet.

## Sword Magic (ha Vivi is a partiban van Steinerrel)

Varázslat	Hatás
<i>Bio</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Bio varázslattal is támadja.
<i>Blizzaga</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzaga varázslattal is támadja.
<i>Blizzara</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzara varázslattal is támadja.
<i>Blizzard</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Blizzard varázslattal is támadja.
<i>Doomsday</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Doomsday varázslattal is támadja.
<i>Fira</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fira varázslattal is támadja.
<i>Firaga</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Firaga varázslattal is támadja.
<i>Fire</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Fire varázslattal is támadja.
<i>Flare</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Flare varázslattal is támadja.
<i>Thundaga</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundaga varázslattal is támadja.
<i>Thundara</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thundara varázslattal is támadja.
<i>Thunder</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Thunder varázslattal is támadja.
<i>Water</i>	Az ellenfelet a fegyverén kívül Water varázslattal is támadja.

## Amarant

Ilyen típusú képességeit tekintve Amarant talán kicsit gyengébben muzsikál, mint a többi karakter, de hát ugyebár elsősorban harcos, így a testközei csíhi-puhiban kell megállnia a helyét

### Amarant's Flair

Képesség	Leírás
<i>Aura</i>	Auto-Life és Regen státusz a parti egyik tagján.
<i>Chakra</i>	Maximumra tölti a parti egy tagjának HP és MP értékeit.
<i>Countdown</i>	Az ell enfél életének percei meg vannak számlálva...
<i>Curse</i>	Egy olyan elementállal támadja meg a célpontot, amire az különösen háklis.
<i>Demi Shock</i>	Leveri az ellenfél HP-jának bizonyos százalékát..
<i>No Mercy</i>	Inflicts non-elemental damage upon all enemies.
<i>Revive</i>	Recovers one party member from KO.
<i>Spare Change</i>	Uses gil to cause non-elemental damage to one enemy.

## Garnet (Dagger)

Fehér mágusként Eikohoz hasonlóan kiváló gyógyító karakter, aki azért egyes támadásaival (az eidolonjairól már nem is beszélve) a parti többi tagjához hasonló mértékű sebződéseket is tud okozni a konkurens járókelőkön. Ha csak gyógyítóra van szükségünk, akkor talán Eiko jobb választás lesz.



## Dagger eidolon idézései

Eidolon	Hatás
<i>Ark</i>	Shadow varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Atomos</i>	Demi varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Bahamut</i>	Fizikai csapással támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Ifrit</i>	Fire varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Leviathan</i>	Water varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Odin</i>	Kiüti az összes ellenfelet. Flég korrekt eidolon...
<i>Ramuh</i>	Thunder varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).
<i>Shiva</i>	Ice varázslattal támadó eidolon (összes ellenfél).

## White Magic

Varázslat	Hatás
<i>Berserk</i>	Az egyik parti tag irányíthatatlanná válik, viszont megnövelt hatásfokkal csapkodja a véletlenszerűen kiválasztott ellenfeleket.
<i>Blind</i>	Megvakít egy ellenfelet.
<i>Confuse</i>	A célpont irányíthatatlanná válik, össze-vissza fog lépni a csatában.
<i>Cura</i>	Kb. 1500 HP gyógyítás egy célponton.
<i>Curaga</i>	Kb. 4000 HP gyógyítás egy célponton.
<i>Cure</i>	Kb. 300 HP gyógyítás egy célponton.
<i>Float</i>	Lebegteti a célpontot, akire így nem hat a föld elementálú támadás.
<i>Life</i>	Némi HP-vel újraéleszt egy kiütött karaktert.
<i>Mini</i>	Törpét varázsol egy ellenfélből, arányos mennyiségű fizikai és mágikus erővel.
<i>Panacea</i>	Megszünteti a Venom vagy Poison státuszt a parti egy tagján.
<i>Protect</i>	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a fizikai támadásoktól.
<i>Reflect</i>	Egy karaktert ért mágikus támadások ezután visszaverődnek a támadóra.
<i>Scan</i>	Kijelzi a célpont statisztikáit.
<i>Shell</i>	A parti egyik tagját bizonyos százalékban megvédi a mágikus támadásoktól.
<i>Silence</i>	A célpont a továbbiakban képtelen lesz varázsolni.
<i>Stona</i>	Kővé változtatott (Petrify) státusz megszüntetése.

## Eiko

Eiko minden kétséget kizáróan a legjobb gyógyító karakter a játékban, és az általa idézhető eidolonok is többnyire defenzív jellegű státuszváltozásokat idéznek elő (kettő közülük attól függően, hogy milyen tárggyal van felszerelve). Támadni viszont nem igazán érdemes vele, jobb ha a csatákat távoli páholyból szemléli.

## Eiko idézhető eidolonjai

Eidolon	Tárgy	Varázslat	Hatás
<i>Carbuncle</i>	Diamond	Diamond Light	Láthatatlanná teszi a parti minden tagját.
	Emerald	Emerald Light	Felgyorsítja (Haste) a parti minden tagját.
	Moonstone	Pearl Light	Bevédi a fizikai támadások ellen a partit (Protect).
	None	Ruby Light	Visszaveri a parti összes tagját ért varázslatot.
<i>Fenrir</i>	Maiden Prayer	Millennial Decay	Wind elementállal támad minden ellenséget.
	None	Terrestrial Rage	Earth elementállal támad minden ellenséget.
<i>Madeen</i>	Holy támadás minden ellenfél ellen.		
<i>Phoenix</i>	Fire elementállal támad minden ellenséget és feléleszti a parti kiütött tagjait.		

## Freya

Képességei tekintetében Freya ugyanúgy a középmezőnybe tartozik, mint mondjuk Amaran. Kizárólag egy védekező jellegű varázslata van, a Reis's Wind, ami annyiból hasznos, hogy a nagyobb szörnyek előszeretettel szokták letakarítani ezt az ilyen varázslattal áldott karaktereinkről (addig se támadnak).

## Dragon Knight Skills

Képesség	Hatás
<i>Cherry Blossom</i>	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
<i>Dragon Breath</i>	Fire támadás az összes ellenfél ellen.
<i>Dragon Crest</i>	Fizikai támadás az összes ellenfél ellen.
<i>Lancer</i>	Csökkenti a célpont HP és MP értékeit.
<i>Luna</i>	Berserk varázslat minden célponton.
<i>Reis's Wind</i>	Lassú gyógyulás (Regen) a parti minden tagján.
<i>Six Dragons</i>	Kicseréli a parti két tagjának HP és MP értékeit a másikéra.
<i>White Draw</i>	Visszaállítja a parti minden tagjának MP értékét.

## Quina

Egy jól fejlett képzavarral élve: a rajongók körében a legnagyobb közutálatnak örvendő karakter. Semmilyen képessége nem túl jó, és gyakorlatilag abszolút nem is illik a történetbe. Néhány képességével ugyan erősíthetjük a parti többi tagját, de ugyanerre a célra nála sokkal jobb karaktereket is találhatunk. Blue Magic képességeihez az ellenfelektől jut, azzal a sajátos módszerrel, hogy szépen megeszi őket.



## Blue Magic

Képesség	Hatás
<i>1,000 Needles</i>	1000 HP-t lever az ellenfélről.
<i>Angel's Snack</i>	Remedy varázslat (a legtöbb negatív státusz visszaáll) a partin.
<i>Aqua Breath</i>	Water varázslattal támadja az összes ellenfelet.
<i>Auto-Life</i>	A kiütött partitagokat automatikusan újraéleszti.
<i>Bad Breath</i>	Confuse, Darkness, Poison, Slow és Mini varázslat egy célon.
<i>Doom</i>	10 másodperc múlva kivégzi a célpontot.
<i>Earth Shake</i>	Támadás Earth elementállal minden célponton.
<i>Frog Drop</i>	Akkora mennyiségű HP-veszteséget okoz egy ellenfélnek, amennyi békát összegyűjtöttünk idáig.
<i>Frost</i>	Megfagyaszt egy célpontot.
<i>Goblin Punch</i>	Fizikai támadás egy célpont ellen.
<i>Limit Glove</i>	Ha Quina HP-je 1, akkor egy nagyobb fizikai támadás egy célponton.
<i>Lv3 Def-less</i>	Csökkenti egy ellenfél védekezését, ha annak szintje a három többszöröse.
<i>Lv4 Holy</i>	Holy varázslattal támad egy célpontot, ha annak szintje a négy többszöröse.
<i>Lv5 Death</i>	Kiüt egy ellenfelet, ha annak szintje az öt többszöröse.
<i>Magic Hammer</i>	Csökkenti a célpont MP-jét.
<i>Matra Magic</i>	Leveri egyre a célpont HP-jét.
<i>Mighty Guard</i>	Shell és Reflect varázslatok a parti minden tagján.
<i>Mustard Bomb</i>	Tűz elementállal támad egy célpontot.
<i>Night</i>	Elaltatja az összes célpontot.
<i>Pumpkin Head</i>	Annyi HP-t ver le egy ellenfélről, amennyi Quina max HP-je és MP-je között a különbség.
<i>Roulette</i>	Kiüt egy véletlenszerűen kiválasztott célpontot.
<i>Twister</i>	Wind elementállal támadja az összes ellenséget.
<i>Vanish</i>	A parti egyik tagját eltünteti.
<i>White Wind</i>	A parti minden tagjának HP-ját visszaállítja maxra.

## Támogató képességek és azok hatásai:

Képesség	Hatás
<i>Ability Up</i>	A karakter gyorsabban tanulja a képességeket.
<i>Absorb MP</i>	Ugyanannyi MP-t szív el egy ellenféltől, mint amennyit az felhasznált a támadó bővigére.
<i>Accuracy+</i>	Növeli a fizikai támadások pontosságát.
<i>Add Status</i>	Státusz támadás rendelhető egy fegyverhez.
<i>Alert</i>	A hátbatámadások megszűnnek a csapat ellen.
<i>Antibody</i>	Megelőzi a Poison és Venom státusz támadásokat.
<i>Auto-Float</i>	Automatikusan a levegőbe emeli a csatában a karaktert.
<i>Auto-Haste</i>	Automatikusan felgyorsítja a csatában a karaktert.

<i>Auto-Life</i>	Automatikus újraélesztés csatában (persze csak egyszer).
<i>Auto-Potion</i>	Nagyobb HP veszteségeknél a karakter automatikusan Potionnel gyógyítja magát.
<i>Auto-Reflect</i>	Automatikusan visszatükrözi a varázslatokat a csatában.
<i>Auto-Regen</i>	Automatikusan lassú gyógyítást varázsol a karakterre a csatában.
<i>Bandit</i>	Növeli a karakter lopási esélyeit.
<i>Beast Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a szörny típusú ellenfeleken.
<i>Bird Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a repülő ellenfeleken.
<i>Body Temp</i>	Megelőzi a fagyasztás és felgyújtás kísérleteket a karakteren.
<i>Boost</i>	Az eidolonok erejét növeli.
<i>Bright Eyes</i>	A vakító státusz támadások ellen véd.
<i>Bug Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a rovar típusú ellenfeleken.
<i>Chemist</i>	Megduplázza a gyógyító hatású tárgyak potenciálját.
<i>Clear Headed</i>	A Confuse támadások ellen véd.
<i>Concentrate</i>	Növeli a varázslatok hatásfokát.
<i>Counter</i>	Azonnali ellentámadás, ha a karaktert fizikai támadás éri.
<i>Cover</i>	A karakter magára veszi a parti egy másik tagját ért támadást.
<i>Devil Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a démon típusú ellenfeleken.
<i>Distract</i>	Csökkenti az ellenfél fizikai támadásainak pontosságát.
<i>Dragon Killer</i>	Nagyon nagy sebzés a sárkány típusú ellenfeleken..
<i>Flee-Gil</i>	A parti akkor is szerez pénzt, ha elmenekül egy csatából.
<i>Gamble Defense</i>	Véletlenszerűen növelt védelem.
<i>Guardian Mog</i>	Egy Mog siet Eiko segítségére.
<i>Half MP</i>	Csatában feleannyi MP-be kerül minden varázslat, mint rendesen.
<i>Healer</i>	A karaktert ért támadások annyival gyógyítják a karaktert, mint amennyivel sebeztek volna..
<i>High Jump</i>	A karakter magasabbra ugrik és magasabb lesz az ugrásból támadás értéke is.
<i>High Tide</i>	A karakter gyorsabban esik transzba.
<i>HP+10%</i>	10 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
<i>HP+20%</i>	20 százalékkal növeli a karakter HP-jét.
<i>Initiative</i>	Növeli a megelőző csapás lehetőségét csatában.
<i>Insomniac</i>	Altató státusz támadások ellen véd.
<i>Jelly</i>	Kővé változtató varázslatok (Petrify) ellen véd.
<i>Level Up</i>	A karakter gyorsabban lép a következő szintre.
<i>Locomotion</i>	A Stop státusz támadások ellen véd.
<i>Long Reach</i>	A parti hátsó sora ugyanakkora erővel támadhat, mintha az elsőben lenne.
<i>Loudmouth</i>	A Silence státusz támadások ellen véd.
<i>Mag Elem Null</i>	Eltünteti egy ellenfélről a Reflect varázslatot.
<i>Man Eater</i>	Nagyon nagy sebzés ember típusú ellenfelek ellen.
<i>Master Thief</i>	A karakter a nagyobb értékű tárgyat lophatja el.
<i>Millionaire</i>	Több Gil csata után.
<i>MP Attack</i>	A karakter az MP-jéből növeli egy fizikai támadás erejét.
<i>MP+10%</i>	10 százalékkal növeli az MP-t.
<i>MP+20%</i>	20 százalékkal növeli az MP-t.
<i>Mug</i>	Lopás közben sebzí is az ellenfelet.



<i>Odin's Sword</i>	A karakter Odinnal támad, aki azonnal kiüt mindenkit.
<i>Power Throw</i>	A hajítófegyverek sebzését növeli.
<i>Power Up</i>	A Chakra képességet növeli.
<i>Protect Girls</i>	A karakter gálánsan megvédelmezi a parti hölgytagjait, azaz átvállalja a sebződést.
<i>Reflect x2</i>	A Reflecttel visszavert varázslatok kétszeres hatásfokkal érkeznek vissza a feladóhoz.
<i>Reflect-Null</i>	Mágikus támadásnál figyelmen kívül marad az ellenfél Reflect védelme.
<i>Restore HP</i>	Nagyon alacsony HP-nél automatikusan a maximumra tölti az értéket.
<i>Return Magic</i>	Ha a karakter képes hasonlóra, akkor automatikusan visszatámad ugyanazzal a varázslattal, mint amivel őt érte támadás.
<i>Steal Gil</i>	A tárgyakkal együtt pénzt is lehet lopni a szörnyektől.
<i>Stone Killer</i>	Nagyon nagy sebzés Stone típusú szörnyeken.
<i>Undead Killer</i>	Nagyon nagy sebzés élőhalott típusú szörnyeken..

## A boltok és a bennük kapható/ átalakítható tárgyak listája

### Dali

#### Eve's Item Shop

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Broadsword</i>	330
<i>Iron Sword</i>	660
<i>Rod</i>	260
<i>Mage Staff</i>	320
<i>Wrist</i>	130
<i>Leather Wrist</i>	200
<i>Bronze Gloves</i>	480
<i>Leather Hat</i>	150
<i>Feather Hat</i>	200
<i>Rubber Helm</i>	250
<i>Bronze Helm</i>	330
<i>Leather Shirt</i>	270
<i>Silk Shirt</i>	400
<i>Bronze Armor</i>	650

#### Tavern Medicine Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Tent</i>	800

### Lindblum

#### Alice's Item Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Tent</i>	800



**Dragoo's Armory**

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Iron Sword</i>	660
<i>Javelin</i>	880
<i>Fork</i>	1100
<i>Leather Wrist</i>	200
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Bronze Gloves</i>	480
<i>Silver Gloves</i>	720
<i>Steepled Hat</i>	260
<i>Headgear</i>	330
<i>Iron Helm</i>	450
<i>Leather Plate</i>	530
<i>Linen Cuirass</i>	800

**Torre's Weapon Shop**

<i>Butterfly Sword</i>	300
<i>The Ogre</i>	700
<i>Cotton Robe</i>	1000
<i>Desert Boots</i>	300
<i>Yellow Scarf</i>	400
<i>Glass Buckle</i>	500

Dagger + Mage Masher
Mage Masher + Mage Masher
Wrist + Steepled Hat
Leather Hat + Leather Shirt
Feather Hat + Steepled Hat
Glass Armlet + Leather Wrist

**Burmecia****Atla's Mogshop**

<i>Needle Fork</i>	3100
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Steepled Hat</i>	260
<i>Headgear</i>	330
<i>Magus Hat</i>	400
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Barbut</i>	600
<i>Bronze Vest</i>	670
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Tent</i>	800

## Summit Station

### Summit Station Shop

<i>Air Racket</i>	400
<i>Mythril Rod</i>	560
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Silver Gloves</i>	720
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Steepled Hat</i>	260
<i>Headgear</i>	330
<i>Magus Hat</i>	400
<i>Rubber Helm</i>	250
<i>Iron Helm</i>	450
<i>Barbut</i>	600
<i>Bronze Vest</i>	670
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Tent</i>	800

## Treno

### Treno Weapons & Armor Shop

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Mythril Sword</i>	1300
<i>Mythril Spear</i>	1100
<i>Air Racket</i>	400
<i>Mythril Rod</i>	560
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Fork</i>	1100
<i>Needle Fork</i>	3100
<i>Leather Wrist</i>	200
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Bandana</i>	500

<i>Barbut</i>	600
<i>Silk Shirt</i>	400
<i>Leather Plate</i>	530
<i>Bronze Vest</i>	670
<i>Chain Plate</i>	810
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Chain Mail</i>	1200

**Treno Item Shop**

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Tent</i>	800

**Treno Synthesis Shop**

<i>Butterfly Sword</i>	300	Dagger + Mage Masher
<i>The Ogre</i>	700	Mage Masher + Mage Masher
<i>Cotton Robe</i>	3000	Wrist + Steeped Hat
<i>Desert Boots</i>	300	Leather Hat + Leather Shirt
<i>Yellow Scarf</i>	400	Feather Hat + Steeped Hat
<i>Glass Buckle</i>	500	Glass Armlet + Leather Wrist
<i>Germinas Boots</i>	900	Desert Boots + Fork
<i>Cachusha</i>	1000	Magus Hat + Rubber Helm
<i>Coral Ring</i>	1200	Lightning Staff + Rod
<i>Gold Choker</i>	1300	Linen Cuirass + Soft

**Cleyra****Burmesian Soldier Dan's Weapon & Armor Shop**

<i>Partisan</i>	1600
<i>Air Racket</i>	400
<i>Mythril Rod</i>	560
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Needle Fork</i>	3100
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Magus Hat</i>	400



<i>Bandana</i>	500
<i>Mage's Hat</i>	600
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Chain Plate</i>	810
<i>Mythril Vest</i>	1180
<i>Chain Mail</i>	1200
<i>Mythril Armor</i>	1830

### **Star Maiden Nina's Medicine Shop**

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## **Lindblum II**

### **Dragoo's Weapon Shop**

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Ice Brand</i>	3780
<i>Partisan</i>	1600
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Leather Wrist</i>	200
<i>Glass Armle</i>	250
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Headgear</i>	330
<i>Magus Hat</i>	400
<i>Bandana</i>	500
<i>Mage's Hat</i>	600
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Silk Shirt</i>	400
<i>Leather Plate</i>	530

<i>Bronze Vest</i>	670
<i>Chain Plate</i>	810
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Chain Mail</i>	1200
<i>Mythril Armor</i>	1830

### **Alice's Medicine Shop**

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### **Torres' Synthetic Shop**

<i>Butterfly Sword</i>	300
<i>The Ogre</i>	700
<i>Exploda</i>	1000
<i>Cotton Robe</i>	1000
<i>Desert Boots</i>	300
<i>Yellow Scarf</i>	400
<i>Glass Buckle</i>	500
<i>Germinas Boots</i>	900
<i>Cachusha</i>	1000
<i>Coral Ring</i>	1200
<i>Gold Choker</i>	1300
<i>Magician Shoes</i>	1500
<i>Barette</i>	1800
<i>Power Belt</i>	2000

Dagger + Mage Masher
Mage Masher + Mage Masher
Mage Masher + Mythril Dagger
Wrist + Steepled Hat
Leather Hat + Leather Shirt
Feather Hat + Steepled Hat
Glass Armlet + Leather Wrist
Desert Boots + Fork
Magus Hat + Rubber Helm
Lightning Staff + Rod
Linen Cuirass + Soft
Germinas Boots + Bone Wrist
Needle Fork + Barbut
Glass Buckle + Chain Mail

## **Fossil Roo**

### **Mogki's and Kuppo's Mogshops**

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

**Treasure Hunter's Inventory**

<i>Ice Brand</i>	3780
<i>Partisan</i>	1600
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Bandana</i>	500
<i>Mage's Hat</i>	600
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Chain Plate</i>	810
<i>Mythril Vest</i>	1180
<i>Adaman Vest</i>	1600
<i>Mythril Armor</i>	1830
<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

**Conde Petie****Grocery Store Medicines**

<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

**Goldpiller's Weapon Shop**

<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Oak Staff</i>	2400



<i>Mythril Fork</i>	4700
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	1000
<i>Adaman Vest</i>	1600
<i>Magician Cloak</i>	1850

## Black Mage Village

### No. 163's Medicine Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### No. 239's Medicine Shop

<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Mage Staff</i>	320
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Oak Staff</i>	2400
<i>Mythril Fork</i>	4700
<i>Leather Wrist</i>	200
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Leather Hat</i>	150
<i>Feather Hat</i>	200
<i>Steepled Hat</i>	260
<i>Headgear</i>	330
<i>Magus Hat</i>	400
<i>Bandana</i>	500
<i>Mage's Hat</i>	600

<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	1000
<i>Silk Shirt</i>	400
<i>Leather Plate</i>	530
<i>Bronze Vest</i>	670
<i>Chain Plate</i>	810
<i>Mythril Vest</i>	1180
<i>Adaman Vest</i>	1600
<i>Magician Cloak</i>	1850
<i>Survival Vest</i>	2900

### Black Cat Synthesis Shop

<i>Butterfly Sword</i>	300	Dagger + Mage Masher
<i>The Ogre</i>	700	Mage Masher + Mage Masher
<i>Exploda</i>	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
<i>Rune Tooth</i>	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
<i>Cotton Robe</i>	1000	Wrist + Steepled Hat
<i>Silk Robe</i>	2000	Silk Shirt + Bandana
<i>Desert Boots</i>	300	Leather Hat + Leather Shirt
<i>Yellow Scarf</i>	400	Feather Hat + Steepled Hat
<i>Glass Buckle</i>	500	Glass Armlet + Leather Wrist
<i>Germinas Boots</i>	900	Desert Boots + Fork
<i>Cachusha</i>	1000	Magus Hat + Rubber Helm
<i>Coral Ring</i>	1200	Lightning Staff + Rod
<i>Gold Choker</i>	1300	Linen Cuirass + Soft
<i>Magician Shoes</i>	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
<i>Barette</i>	1800	Needle Fork + Barbut
<i>Power Belt</i>	2000	Glass Buckle + Chain Mail
<i>Mandain's Ring</i>	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
<i>Fairy Earrings</i>	3200	Magic Armlet + Soft
<i>Extension</i>	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
<i>Reflect Ring</i>	7000	Anklet + Mandain's Ring

### Madain Sari

#### Morrison's Mogshop

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Golem's Flute</i>	2700
<i>Pinwheel</i>	200

<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	1000
<i>Adaman Vest</i>	1600
<i>Survival Vest</i>	2900
<i>Potion</i>	50
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	150
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Alexandria

### Doug's Item Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### Alexandria Weapon Supply

<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Ice Brand</i>	3780
<i>Partisan</i>	1600
<i>Ice Lance</i>	2430
<i>Cat's Claws</i>	4000
<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Healing Rod</i>	1770
<i>Lamia's Flute</i>	3800
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Oak Staff</i>	240



<i>Pinwheel</i>	2000
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	100
<i>Twist Headband</i>	1200
<i>Barbut</i>	600
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Gold Helm</i>	1800
<i>Magician Cloak</i>	1850
<i>Survival Vest</i>	2900
<i>Brigandine</i>	4399
<i>Mythril Armo</i>	1830
<i>Plate Mail</i>	2320

### Alchemist's Synthesis Shop

<i>The Ogre</i>	700	Mage Masher + Mage Masher
<i>Exploda</i>	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
<i>Rune Tooth</i>	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
<i>Angel Bless</i>	9000	Mythril Dagger + Gladius
<i>Cotton Robe</i>	1000	Wrist + Steepled Hat
<i>Silk Robe</i>	2000	Silk Shirt + Bandana
<i>Magician Robe</i>	3000	Mage Staff + Magician Cloak
<i>Glass Buckle</i>	500	Glass Armlet + Leather Wrist
<i>Germinas Boots</i>	900	Desert Boots + Fork
<i>Cachusha</i>	1000	Magus Hat + Rubber Helm
<i>Coral Ring</i>	1200	Lightning Staff + Rod
<i>Gold Choker</i>	1300	Linen Cuirass + Soft
<i>Magician Shoes</i>	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
<i>Barette</i>	1800	Needle Fork + Barbut
<i>Fairy Earrings</i>	3200	Magic Armlet + Soft
<i>Extension</i>	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
<i>Reflect Ring</i>	7000	Anklet + Mandain's Ring
<i>Anklet</i>	4000	Gold Choker + Peridot
<i>Feather Boots</i>	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
<i>Black Belt</i>	4000	Twist Headband + Survival Vest
<i>Pearl Rouge</i>	5000	Moonstone + Elixer

## Treno II

### Treno Slums Medicine Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### Knight's Residence Armory Shop

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Ice Brand</i>	3780
<i>Coral Sword</i>	4000
<i>Partisan</i>	1600
<i>Ice Lance</i>	2430
<i>Cat's Claws</i>	5000
<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Healing Rod</i>	1770
<i>Lamia's Flute</i>	3800
<i>Oak Staff</i>	240
<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	100
<i>Twist Headband</i>	1200
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Gold Helm</i>	1800
<i>Magician Cloak</i>	1850
<i>Survival Vest</i>	2900
<i>Brigandine</i>	4399
<i>Linen Cuirass</i>	800
<i>Mythril Armor</i>	1830
<i>Plate Mail</i>	2320

**Alchemist's Synthesis Shop**

<i>The Ogre</i>	700
<i>Exploda</i>	1000
<i>Rune Tooth</i>	2000
<i>Angel Bless</i>	9000
<i>Cotton Robe</i>	1000
<i>Silk Robe</i>	2000
<i>Magician Robe</i>	3000
<i>Desert Boots</i>	300
<i>Yellow Scarf</i>	400
<i>Glass Buckle</i>	500
<i>Germinas Boots</i>	900
<i>Cachusha</i>	1000
<i>Coral Ring</i>	1200
<i>Gold Choker</i>	1300
<i>Magician Shoes</i>	1500
<i>Barette</i>	1800
<i>Power Belt</i>	2000
<i>Mandain's Ring</i>	3000
<i>Fairy Earrings</i>	3200
<i>Extension</i>	3500
<i>Reflect Ring</i>	7000
<i>Anklet</i>	4000
<i>Feather Boots</i>	4000
<i>Black Belt</i>	4000
<i>Pearl Rouge</i>	5000

Mage Masher + Mage Masher
Mage Masher + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Gladius
Wrist + Steepled Hat
Silk Shirt + Bandana
Mage Staff + Magician Cloak
Leather Hat + Leather Shirt
Feather Hat + Steepled Hat
Glass Armlet + Leather Wrist
Desert Boots + Fork
Magus Hat + Rubber Helm
Lightning Staff + Rod
Linen Cuirass + Soft
Germinas Boots + Bone Wrist
Needle Fork + Barbut
Glass Buckle + Chain Mail
Bone Wrist + Stardust Rod
Magic Armlet + Soft
Lamia's Tiara + Multina Racket
Anklet + Mandain's Ring
Gold Choker + Peridot
Magician Shoes + Phoenix Pinion
Twist Headband + Survival Vest
Moonstone + Elixer

**Lindblum III****Dragoo's Weapon/Medicine Shop**

<i>Coral Sword</i>	4000
<i>Partisan</i>	1600
<i>Ice Lance</i>	2430
<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Magic Racket</i>	1350
<i>Healing Rod</i>	1770
<i>Lamia's Flute</i>	3800
<i>Cypress Pile</i>	3200
<i>Mythril Fork</i>	4700
<i>Pinwheel</i>	200
<i>Chimera Armlet</i>	1200
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Twist Headband</i>	1200
<i>Mantra Band</i>	1500
<i>Dark Hat</i>	1800



<i>Gold Helm</i>	1800
<i>Magician Cloak</i>	1850
<i>Survival Vest</i>	2900
<i>Brigandine</i>	4399
<i>Mythril Armor</i>	1830
<i>Plate Mail</i>	2320
<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### Wayne's Synthesis Shop

<i>The Ogre</i>	700	Mage Masher + Mage Masher
<i>Exploda</i>	1000	Mage Masher + Mythril Dagger
<i>Rune Tooth</i>	2000	Mythril Dagger + Mythril Dagger
<i>Angel Bless</i>	9000	Mythril Dagger + Gladius
<i>Cotton Robe</i>	1000	Wrist + Steepled Hat
<i>Silk Robe</i>	2000	Silk Shirt + Bandana
<i>Magician Robe</i>	3000	Mage Staff + Magician Cloak
<i>Desert Boots</i>	300	Leather Hat + Leather Shirt
<i>Yellow Scarf</i>	400	Feather Hat + Steepled Hat
<i>Glass Buckle</i>	500	Glass Armlet + Leather Wrist
<i>Germinas Boots</i>	900	Desert Boots + Fork
<i>Cachusha</i>	1000	Magus Hat + Rubber Helm
<i>Coral Ring</i>	1200	Lightning Staff + Rod
<i>Gold Choker</i>	1300	Linen Cuirass + Soft
<i>Magician Shoes</i>	1500	Germinas Boots + Bone Wrist
<i>Barette</i>	1800	Needle Fork + Barbut
<i>Power Belt</i>	2000	Glass Buckle + Chain Mail
<i>Mandain's Ring</i>	3000	Bone Wrist + Stardust Rod
<i>Fairy Earrings</i>	3200	Magic Armlet + Soft
<i>Extension</i>	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
<i>Reflect Ring<sup>f</sup></i>	7000	Anklet + Mandain's Ring
<i>Anklet</i>	4000	Gold Choker + Peridot
<i>Feather Boots</i>	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
<i>Black Belt</i>	4000	Twist Headband + Survival Vest
<i>Pearl Rouge</i>	5000	Moonstone + Elixer

## Oeilvert

### Mimoza's Mogshop

<i>Diamond Sword</i>	4700
<i>Trident</i>	3580
<i>Mythril Claws</i>	6500
<i>Magic Racket</i>	1350
<i>Healing Rod</i>	1770
<i>Fairy Flute</i>	4500
<i>Cypress Pile</i>	3200
<i>Silver Fork</i>	7400
<i>Pinwheel</i>	200
<i>Chimera Armlet</i>	1200
<i>Egoist's Armlet</i>	2000
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Diamond Gloves</i>	2000
<i>Mantra Band</i>	1500
<i>Dark Hat</i>	1800
<i>Green Beret</i>	2180
<i>Gold Helm</i>	1800
<i>Cross Helm</i>	2200
<i>Brigandine</i>	4300
<i>Judo Uniform</i>	5000
<i>Plate Mail</i>	2320
<i>Gold Armor</i>	2950
<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Desert Palace

### Mojito's Mogshop

<i>Diamond Sword</i>	4700
<i>Trident</i>	3580
<i>Mythril Claws</i>	6500
<i>Magic Racket</i>	1350
<i>Healing Rod</i>	1770

<i>Fairy Flute</i>	4500
<i>Cypress Pile</i>	3200
<i>Silver Fork</i>	7400
<i>Rising Sun</i>	500
<i>Chimera Armlet</i>	1200
<i>Egoist's Armlet</i>	2000
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Diamond Gloves</i>	2000
<i>Mantra Band</i>	1500
<i>Dark Hat</i>	1800
<i>Green Beret</i>	2180
<i>Cross Helm</i>	2200
<i>Brigandine</i>	4300
<i>Judo Uniform</i>	5000
<i>Gold Armor</i>	2950
<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoynment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Esto Gaza

### Esto Gaza Equipment SHop

<i>Gladius</i>	2300
<i>Zorlin Shape</i>	6000
<i>Diamond Sword</i>	4700
<i>Flame Saber</i>	5190
<i>Heavy Lance</i>	4700
<i>Scissor Fangs</i>	8000
<i>Magic Racket</i>	1350
<i>Asura's Rod</i>	3180
<i>Hamelin</i>	5700
<i>Cypress Pile</i>	3200
<i>Octagon Rod</i>	4500
<i>Silver Fork</i>	7400
<i>Rising Sun</i>	500
<i>Egoist's Armlet</i>	2000
<i>N-Kai Armlet</i>	3000



<i>Jade Armlet</i>	3400
<i>Diamond Gloves</i>	2000
<i>Venetia Shield</i>	2800
<i>Black Hood</i>	2550
<i>Red Cap</i>	3000
<i>Cross Helm</i>	2200
<i>Judo Uniform</i>	5000
<i>Power Vest</i>	7200
<i>Gold Armor</i>	2950
<i>Shield Armor</i>	4300
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Vaccine</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyntment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Mount Gulug

### Mogtaka's Mogshop

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyntment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Alexandria II

### Shopkeeper Outside the Inn

<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Ice Brand</i>	3780
<i>Partisan</i>	1600
<i>Ice Lance</i>	2430
<i>Cat's Claws</i>	4000
<i>Poison Knuckles</i>	5000

<i>Stardust Rod</i>	760
<i>Healing Rod</i>	1770
<i>Lamia's Flute</i>	3800
<i>Flame Staff</i>	1100
<i>Ice Staff</i>	980
<i>Lightning Staff</i>	1200
<i>Oak Staff</i>	240
<i>Pinwheel</i>	2000
<i>Glass Armlet</i>	250
<i>Bone Wrist</i>	330
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Mythril Gloves</i>	980
<i>Thunder Gloves</i>	1200
<i>Lamia's Tiara</i>	800
<i>Ritual Hat</i>	100
<i>Twist Headband</i>	1200
<i>Barbut</i>	600
<i>Mythril Helm</i>	1000
<i>Gold Helm</i>	1800
<i>Magician Cloak</i>	1850
<i>Survival Vest</i>	2900
<i>Brigandine</i>	4399
<i>Mythril Armor</i>	1830
<i>Plate Mail</i>	2320

### Synthesist Wandering the Alley

<i>The Ogre</i>	700
<i>Exploda</i>	1000
<i>Rune Tooth</i>	2000
<i>Angel Bless</i>	9000
<i>Cotton Robe</i>	1000
<i>Silk Robe</i>	2000
<i>Magician Robe</i>	3000
<i>Desert Boots</i>	300
<i>Yellow Scarf</i>	400
<i>Glass Buckle</i>	500
<i>Germinas Boots</i>	900
<i>Cachusha</i>	1000
<i>Coral Ring</i>	1200
<i>Gold Choker</i>	1300
<i>Magician Shoes</i>	1500
<i>Barette</i>	1800
<i>Power Belt</i>	2000
<i>Mandain's Ring</i>	3000
<i>Fairy Earrings</i>	3200

Mage Masher + Mage Masher
Mage Masher + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Gladius
Wrist + Steepled Hat
Silk Shirt + Bandana
Mage Staff + Magician Cloak
Leather Hat + Leather Shirt
Feather Hat + Steepled Hat
Glass Armlet + Leather Wrist
Desert Boots + Fork
Magus Hat + Rubber Helm
Lightning Staff + Rod
Linen Cuirass + Soft
Germinas Boots + Bone Wrist
Needle Fork + Barbut
Glass Buckle + Chain Mail
Bone Wrist + Stardust Rod
Magic Armlet + Soft

<i>Extension</i>	3500	Lamia's Tiara + Multina Racket
<i>Reflect Ring</i>	7000	Anklet + Mandain's Ring
<i>Anklet</i>	4000	Gold Choker + Peridot
<i>Feather Boots</i>	4000	Magician Shoes + Phoenix Pinion
<i>Black Belt</i>	4000	Twist Headband + Survival Vest
<i>Pearl Rouge</i>	5000	Moonstone + Elixer

## Daguerreo

### Sale's Clerks Medicine Shop

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

### Weaponsmith's Shop

<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Zorlin Shape</i>	6000
<i>Rune Blade</i>	8900
<i>Obelisk</i>	6000
<i>Tiger Fangs</i>	13500
<i>Mythril Racket</i>	2250
<i>Asura's Rod</i>	3180
<i>Hamelin</i>	5700
<i>Octagon Rod</i>	4500
<i>Rising Sun</i>	500
<i>Bone Wrist</i>	220
<i>Mythril Armlet</i>	500
<i>Magic Armlet</i>	1000
<i>Chimera Armlet</i>	1200
<i>Egoist's Armlet</i>	2000
<i>N-Kai Armlet</i>	3000
<i>Jade Armlet</i>	3400
<i>Venetia Shield</i>	2800
<i>Defense Gloves</i>	6000
<i>Lamia's Tiara</i>	800



<i>Twist Headband</i>	1200
<i>Golden Hairpin</i>	3700
<i>Coronet</i>	4400
<i>Diamond Helm</i>	3000
<i>Gaia Gear</i>	8700
<i>Demon's Vest</i>	10250
<i>Demon's Mail</i>	5900
<i>Diamond Armor</i>	8800

### Synthesis Expert's Shop

<i>Angel Bless</i>	9000
<i>Sargatanas</i>	12000
<i>Cotton Robe</i>	1000
<i>Silk Robe</i>	2000
<i>Magician Robe</i>	3000
<i>Glutton's Robe</i>	6000
<i>White Robe</i>	8000
<i>Black Robe</i>	8000
<i>Cachusha</i>	1000
<i>Coral Ring</i>	1200
<i>Gold Choker</i>	1300
<i>Magician Shoes</i>	1500
<i>Barette</i>	1800
<i>Power Belt</i>	2000
<i>Mandain's Ring</i>	3000
<i>Fairy Earrings</i>	3200
<i>Extension</i>	3500
<i>Reflect Ring</i>	7000
<i>Anklet</i>	4000
<i>Feather Boots</i>	4000
<i>Black Belt</i>	4000
<i>Pearl Rouge</i>	5000
<i>Promist Ring</i>	6000
<i>Battle Boots</i>	6500
<i>Rebirth Ring</i>	7000
<i>Angel Earrings</i>	8000
<i>Garnet</i>	350
<i>Amethyst</i>	200
<i>Peridot</i>	100
<i>Sapphire</i>	200
<i>Opal</i>	100
<i>Topaz</i>	100
<i>Thief Gloves</i>	50000

Mythril Dagger + Gladius
Gladius + Zorlin Shape
Wrist + Steepled Hat
Silk Shirt + Bandana
Mage Staff + Magician Cloak
Mythril Fork + Cotton Robe
Gaia Gear + Jade Armlet
Gaia Gear + N-Kai Armlet
Magus Hat + Rubber Helm
Lightning Staff + Rod
Linen Cuirass + Soft
Germinas Boots + Bone Wrist
Needle Fork + Barbut
Glass Buckle + Chain Mail
Bone Wrist + Stardust Rod
Magic Armlet + Soft
Lamia's Tiara + Multina Racket
Anklet + Mandain's Ring
Gold Choker + Peridot
Magician Shoes + Phoenix Pinion
Twist Headband + Survival Vest
Moonstone + Elixer
Chimera Armlet + Ruby
Feather Boots + Wing Edge
Diamond + Anklet
Fairy Earrings + Barette
Ore + Remedy
Ore + Annoyntment
Ore + Soft
Ore + Antidote
Ore + Potion
Ore + Eye Drops
Mythril Armlet + Sargatanas

## Ipsen's Castle

### Kumool's Mogshop

<i>Mage Masher</i>	500
<i>Iron Sword</i>	660
<i>Mythril Spear</i>	1100
<i>Poison Knuckles</i>	5000
<i>Multina Racket</i>	750
<i>Mythril Rod</i>	560
<i>Lamia's Flute</i>	3800
<i>Oak Staff</i>	2400
<i>Needle Fork</i>	3100
<i>Rising Sun</i>	500
<i>N-Kai Armlet</i>	3000
<i>Jade Armlet</i>	3400
<i>Venetia Shield</i>	2800
<i>Red Hat</i>	3000
<i>Golden Hairpin</i>	3700
<i>Cross Helm</i>	2200
<i>Diamond Helm</i>	3000
<i>Power Vest</i>	7200
<i>Gaia Gear</i>	8700
<i>Shield Armor</i>	4300
<i>Demon's Mail</i>	5900
<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Vaccine</i>	100
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## Bran Bal

### Moorock's Mogshop

<i>Dagger</i>	320
<i>Mage Masher</i>	500
<i>Mythril Dagger</i>	950
<i>Gladius</i>	2300
<i>Zorlin Shape</i>	6000
<i>Orichalcon</i>	17000

<i>Defender</i>	9240
<i>Holy Lance</i>	11000
<i>Avenger</i>	16000
<i>Mythril Racket</i>	2250
<i>Bistro Fork</i>	10300
<i>Rising Sun</i>	500
<i>Dragon Wrist</i>	4800
<i>Defense Gloves</i>	6000
<i>Coronet</i>	4400
<i>Flash Hat</i>	5200
<i>Adaman Hat</i>	6100
<i>Platinum Helm</i>	4600
<i>Demon's Vest</i>	10250
<i>Minerva's Plate</i>	12200
<i>Platina Armor</i>	10500
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Vaccine</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800

## **Black Mage Village II**

### **No. 163'S Medicine Shop**

<i>Potion</i>	50
<i>Hi-Potion</i>	200
<i>Phoenix Down</i>	150
<i>Echo Screen</i>	50
<i>Soft</i>	100
<i>Antidote</i>	50
<i>Eye Drops</i>	50
<i>Magic Tag</i>	100
<i>Vaccine</i>	100
<i>Remedy</i>	300
<i>Annoyment</i>	150
<i>Tent</i>	800



**No. 239'S Equipment Shop**

<i>Wizard Rod</i>	3990
<i>Siren's Flute</i>	7000
<i>High Mage Staff</i>	6000
<i>Thief Hat</i>	7100
<i>Holy Miter</i>	8300
<i>Dark Gear</i>	16300

**Black Cat's Synthesis Shop**

<i>Butterfly Sword</i>	300
<i>The Ogre</i>	700
<i>Exploda</i>	1000
<i>Rune Tooth</i>	2000
<i>Angel Bless</i>	9000
<i>Sargatanas</i>	12000
<i>Masamune</i>	16000
<i>Duel Claws</i>	16000
<i>Priest's Racket</i>	11000
<i>Bracer</i>	24000
<i>Gauntlets</i>	8000
<i>Golden Skullcap</i>	15000
<i>Circlet</i>	20000
<i>Grand Helm</i>	20000
<i>Rubber Suit</i>	20000
<i>Brave Suit</i>	26000
<i>Light Robe</i>	20000
<i>Grand Armlet</i>	45000
<i>Desert Boots</i>	300
<i>Yellow Scarf</i>	400
<i>Glass Buckle</i>	500
<i>Germinas Boots</i>	900
<i>Gold Choker</i>	1300
<i>Running Shoes</i>	12000
<i>Rosetta Ring</i>	24000
<i>Garnet</i>	350
<i>Amethyst</i>	200
<i>Peridot</i>	100
<i>Sapphire</i>	200
<i>Opal</i>	100
<i>Topaz</i>	100
<i>Lapis Lazuli</i>	400

Dagger + Mage Masher
Mage Masher + Mage Masher
Mage Masher + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Mythril Dagger
Mythril Dagger + Gladius
Gladius + Zorlin Shape
Zorlin Shape + Orichalcon
Dragon's Claws + Tiger Fangs
Air Racket + Cachusha
Battle Boots + Venetia Shield
Mythril Gloves + Dragon Wrist
Gold Helm + Golden Hairpin
Coronet + Rosetta Ring
Cross Helm + Power Belt
Minerva's Plate + Egoist's Armlet
Mythril Vest + Mythril Rod
Magician Robe + Glass Armlet
Mythril Sword + Mythril Armlet
Leather Hat + Leather Shirt
Feather Hat + Steepled Hat
Glass Armlet + Leather Wrist
Desert Boots + Fork
Linen Cuirass + Soft
Battle Boots + Emerald
Madain's Ring + Holy Lance
Ore + Remedy
Ore + Annoyntment
Ore + Soft
Ore + Antidote
Ore + Potion
Ore + Eye Drops
Ore + Dead Pepper

## Ready 2 Rumble: Round 2

Jelmagyarázat: E = Előre, H = Hátra, L = Le, F = Fel, B = Bal kéz, J = Jobb kéz, M = Magas ütés, A = Alacsony ütés

### AFRO THUNDER

*Lakhely:* New York City, New York

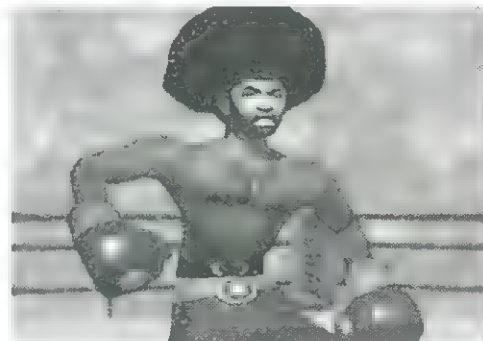
*Magasság:* 5-7

*Súly:* 121

*Ütőtáv:* 70"

*Kor:* 24

*Ösellensége:* G. C. Thunder



Afro Thunder egy ideig Hollywoodba ment, de most visszatért. Három évig hanyagolta a bokszzolást a filmes karrierje miatt, s most azért tért vissza, hogy háttérbe szorítsa unokatestvérét, G.C. Thundert, aki azért lépett a bokszingbe, hogy pótolja Afro hiányát. A filmiparnak sikerült egy kicsit megrendíteni Afro erőnlétét, ugyanakkor sajátos megjelenése és utánozhatatlan stílusa még mindig a régi. A családon belüli rivalizálás új motivációt adott Afronak, aki megígérte: a visszatérése megint az újságok címlapján szerepel majd.

#### Speciális mozgások

H, E + JM

H, H, JM, JM

H, H, JM

#### Kombók

LE + JM, BM, JA

BM, BM, JM, JM, JM

F/L + BA, JM

### ANGEL "RAGING" RIVERA

*Lakhely:* Monterrey, Mexico

*Magasság:* 5-9

*Súly:* 153

*Ütőtáv:* 71"

*Kor:* 26

*Ösellensége:* Rocket Samchay



Jóllehet Angel "Raging" Rivera neve előtt sokszor szerepel a "ripacs" jelző, ez nem jelenti azt, hogy csak egy showman, valódi értékek nélkül. Végül is szerzett egy bajnoki címet, amikor legyőzte Rocket Samchayt egy igencsak fárasztó, bár vitatható tizenkét menetes küzdelemben. Rivera elhivatott, régi vágású bokszzolóként kezdte a pályáját, mellőzve a "villogást" a közönségnek, de miután ortodox stílusa csődöt mondott egy nem hagyományos ellenféllel szemben, megváltoztatta a hozzáállását. A változás mostanra tökéletesen végbement: Rivera bebizonyította, hogy a stílus is pontokat érhet.

**Speciális mozgások**

H, E + JM  
 E, H + JA  
 E, H + JA, JM  
 E, H + JA, JA, BA, JA

**Kombók**

E + BM, BM, BA  
 F/L + BA, JA, BM  
 F/L + JM, BM

**“BIG” WILLY JOHNSON**

*Lakhely:* Chester, England

*Magasság:* 5-9

*Súly:* 175

*Ütőtáv:* 72"

*Kor:* 111

*Ösellensége:* Robox RESE-4



“Big” Willy Johnson egy időgörbületbe került, de ez határozottan jót tett neki. Karakán, tradicionális bokszolóként Johnson pusztá ökölrel, kesztyű nélkül szeret bunyózni, de engedve a modernkor követelményeinek elsajátított néhány jelenleg használt technikát is. A hagyományos öklözés és a modern technikai elemek kombinációja egy kiforrott, teljes bokszolóvá varázsolta őt, aki gyakran megzavarja egy-dimenzióban gondolkodó ellenfeleit. Valakinek azonban figyelmeztetni kéne már, hogy a fizimiskája csak annyira modern, mint egy ökrösszekér az autópályán.

**Speciális mozgások**

E, E + JM  
 E, E, H + BM  
 F, L + BM vagy L, F + BM

**Kombók**

BM, BM, JM, JM  
 E, E, H + BM, BA, JA, BA  
 (F, L + BM vagy L, F + BM)  
 majd BM, BM, BM, BM

**BORIS “THE BEAR” KNOKIMOV**

*Lakhely:* Zágráb, Horvátország

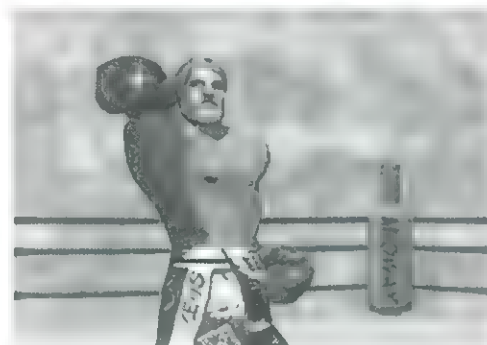
*Magasság:* 6-3

*Súly:* 218

*Ütőtáv:* 73"

*Kor:* 33

*Ösellensége:* Butcher Brown



Amikor jellemezni kell Boris “The Bear” Knokimovot, az ellenfelei a “végkiárusító” titulussal szokták illetni, viszont Knokimov maga jobban szereti az “opportunist” terminust. Kiváló boksztehetségének tudatában Knokimov az utóbbi három évet a reklámkampányának szentelte, önmagát és a nevével fémjelzett termékeket hirdetve a különböző médiákban, amivel aztán – különösen a hazájában – nagy népszerűsége tett szert. Ráébredve arra, hogy a ringbe való visszatérése talán jót tesz a hírnevének, nem is beszélve a kapitalista



törekvéseiről, Knokimov újult erővel tért vissza – természetesen a logoival és a szponzorával együtt.

### Speciális mozgások

E, H + JM

E, H + JM, BA

H, E + JA

F, L + BA vagy L, F + BA

### Kombók

BM, BM, JM

E + BA, JM, BM

H, E + JA, BM, BM, JM

## BUTCHER BROWN

*Lakhely:* District of Columbia

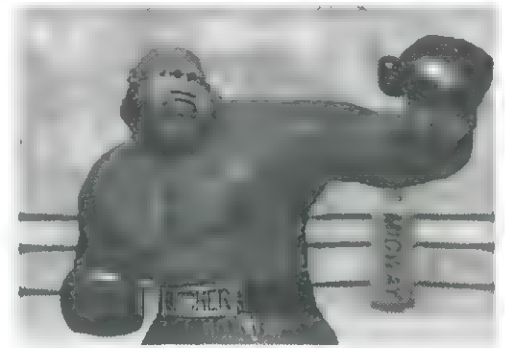
*Magasság:* 5-9

*Súly:* 235

*Ütőtáv:* 82"

*Kor:* 26

*Ősellenség:* Boris Knokimov



Kétéves eltiltása után, amit a misztikus és halálos ütésének, a "pusztítónak" köszönhetett – és amibe ellenfele, "The Bruiser" Bruce Blade bele is halt –, Butcher Brown ismét ringbe száll – napbarnítottan, kipihenten. Van azonban egy kis probléma: korábbi mentora, aki sokáig azon volt, hogy egy kis értelmet is erőltessen Brown kőkemény kobakjába, azóta nyugdíjba vonult. Noha fizikailag Brown teljesen felkészült a harcra, használnia kell a fejét is, ha ismét meg akarja szerezni a bajnoki címet.

### Speciális mozgások

H, E + JM

H + BM

H + BM, JA, BA

H, E + JM, BM, JA, BA

### Kombók

LE + JM, JM, JM

JM, BM, BM

H + JM, BM

## FREAK E. DEKE

*Lakhely:* Toronto, Kanada

*Magasság:* 5-11

*Súly:* 128

*Ütőtáv:* 74"

*Kor:* 19

*Ősellensége:* Freedom Brock



A bajnoki tornán új induló a rejtélyes punk rocker, Freak E. Deke, aki védőszemüveget és látványos kakastaréjt visel. Különböző punk-rockkoncertek küzdőterén gyűjtötte bokszolói tapasztalatait, illetve fejlesztette ki nem mindennapi fájdalomtűrő-képességét. Sokan hajlamosak alulbecsülni a képességeit ennek a szívós és őrzöngő bokszolónak, akinek a végcélja: a Rumble bajnokságot anarchiává változtatni!

**Special Moves**

E, E + JM

H, E + JM

**Kombók**

BM, JM, JM, JM

H + JM, BM, JM

**FREEDOM BROCK***Lakhely:* Santa Cruz, California*Magasság:* 5-11*Súly:* 129*Ütőtáv:* 76"*Kor:* 38*Ősellensége:* Freak E. Deke

Ha valaki a legjobb teljesítményt akarja Freedom Brocktól, egyszerűen csak annyit kell neki mondani, hogy az ellenfelét egy gyilkos hullámért kell levernie. Brock élete ugyanis a szörfözésből áll, s a bokszt csak egy mellékes epizód. Jóllehet egy olyan epizód, amiből anyagilag fedezni tudja a szörfös kirándulásait, úgyhogy bár laza stílusú fickó, Brock igen keményen küzd, amikor a ringbe lép. A kritikusok megkérdőjelezhetik az elkötelezettségét, de Ausztráliától Mexikóig a világ valamennyi tengerpartján törött csontok árulkodnak arról, ha netán szembe mert szegülni Brockkal, és az ő sajátos küzdőstílusával.

**Speciális mozgások**

E, E + BA

E, E + JM

H, H + JM

**Kombók**

BM, BM

F/L + BM, BA, JM

JM, JA, JA

**G. C. THUNDER***Lakhely:* Miami, Florida*Magasság:* 5-7*Súly:* 118*Ütőtáv:* 70"*Kor:* 20*Ősellensége:* Afro Thunder

G. C. Thunder taknyos kölyöknek tűnik, de cseppet sem pehelysúlyúnak, amikor bokszról vagy a legújabb divatról van szó. Unokatestvére és legnagyobb riválisa Afro Thundernek. A kritikusok jó része inkább mutatványosnak tartja őt, semmint bokszolónak, de ez nem gátolta meg abban, hogy a bokszban elért sikereit használja fel fodrászszalon-hálózatának a kiépítéséhez, illetve ígéretet tegyen, hogy övé lesz a következő világbajnoki cím.

**Speciális mozgások**

E, H + JM

E + BA + JA

H, E + BM

**Kombók**

BM, BM, JM, JA

E + BA + JA, BM, JM

BM, BA, JA, JA

## JET "IRON" CHIN

*Lakhely:* Taipei, Taiwan

*Magasság:* 5-8

*Súly:* 148

*Ütőtáv:* 78"

*Kor:* 23

*Ősellensége:* Johnny "Bad" Blood



Jet "Iron" Chin nagy népszerűségnek örvend a szülőhazájában, ahol a Rumble ökölvívó torna segítségével egy prosperáló bokszi-iskolát alakított ki. Letisztult kínai harci technikába ötvözte a saját, sokat bizonyított stílusát. Chin a világ legnagyobb bokszolói képezte ki, köztük Afro Thundert és Rocket Samchajt. Természetesen még nem készült fel a nyugdíjas éveire, úgyhogy Chin hisz abban, hogy bokszolóként szerzett tapasztalatai kombinálva az edzősködéssel még tökéletesebb harcossá teszik őt. A "Keleti Fenevad" támadásra kész!

### Speciális mozgások

E, H + JM

H, E + BM

H + BM

H + BM, BA, JA, JM

### Kombók

F/L BM, JM, BA, JM

E + BM, BM, BM

LE + BM, BA, JM

## JOEY T.

*Lakhely:* Milánó, Olaszország

*Magasság:* 6-4

*Súly:* 287

*Ütőtáv:* 79"

*Kor:* 38

*Ősellensége:* Lulu Valentine



Joey T. a boksztudományát a napi gyakorlatban – mint könyörtelen pénzbehajtó – szerezte be, ezért hatalmas égés volt számára, amikor egy meccsen egy lány tángálta el: név szerint Lulu Valentine. A szégyenteljes vereség után Joey T. megfogadta: soha többé nem fogják őt kiütni, és továbbfejlesztette az akkoriban még igencsak csiszolatlan boksztudományát. Az edzőpartnere Mama Tua volt, akitől Joey T. új pofonarzenált lesett el, s kiegészítette velük a maga csonttörő ökölcsapásait. Joey T. következő célja: kordában tartani legendás temperamentumát.

### Speciális mozgások

E, E + JA

H, H, E + BA

H + BM + JM

### Kombók

JM, BM, BM

F/L + JA, BA, JM, JM

LE + BM, JM



## JOHNNY "BAD" BLOOD

*Lakhely:* Papatoetoe, Új-Zéland

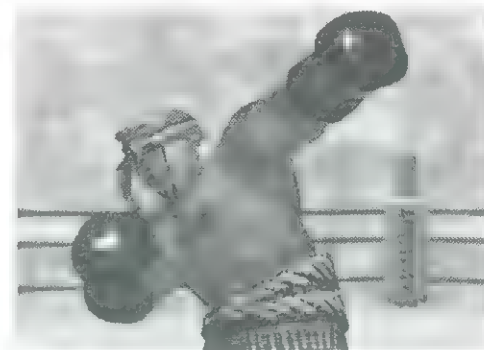
*Magasság:* 6-2

*Súly:* 231

*Ütőtáv:* 87"

*Kor:* 21

*Ösellensége:* Jet "Iron" Chin



Johnny "Bad" Blood, az előző Ready 2 Rumble játékban megismert Jimmy Blood testvére. Annak ellenére, hogy élete nagy részét birkapásztorként töltötte, nem unatkozott, ugyanis kedvenc hobbija a különböző kocsmái és sikátori verekedésekben való részvétel volt. Ahhoz képest, hogy a vad Maori harci stílust preferálja, Blood igen nyugodt harcosnak számít, és igen szorgalmasan edz, hogy felnőjön testvéréhez.

### Speciális mozgások

H, H, E + BM

E + BM + JM

H, H, E + JM

### Kombók

F/L + JA, BM, JA

LE + JM, BM

BM, JM

## J. R. FLURRY

*Lakhely:* Los Angeles, California

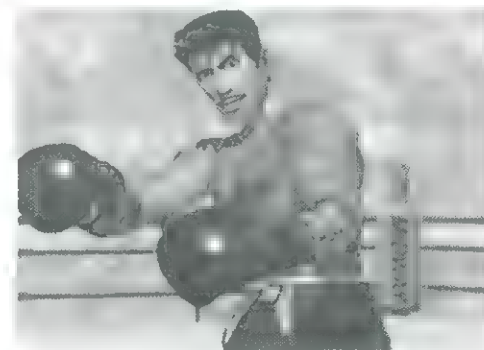
*Magasság:* 5-11

*Súly:* 150

*Ütőtáv:* 75"

*Kor:* 24

*Ösellensége:* Wild "Stubby" Corley



J.R. Flurry különös módját választotta annak, hogy elkezdje bokszpályafutását, kihívta ugyanis egy meccsre edzőjét Gino Stilettót, aki annak rendje és módja szerint jól elagyabugyálta a kezdő ökölvívót. Azóta persze benőtt a feje lágya, félredobta arrogáns modorát, és minden erejét arra használja fel, hogy boksztudását minél tökéletesebbre csiszolja. Flurry éppen ezért igen nagy kihívást jelent minden ellenfelének.

### Speciális mozgások

H, E + JM

E, H + BM

H + BM

### Kombók

E + BM, BA, BA, BM

F/L + BM, JM, BA

JM, JM

## LULU VALENTINE

*Lakhely:* Seattle, Washington

*Magasság:* 5-2

*Súly:* 108

*Ütőtáv:* 64"

*Kor:* 27

*Ősellensége:* Joey T.



Lulu Valentine nem éppen egydimenziós hölgy. A képeken jól látható a két dimenzió, vagyis a divatos öltözködés és a bokszt, melyek igencsak összeegyeztethetetlen fogalmak. De Lulu Valentine tudhat valamit, hiszen övé a leggyorsabb ütés az egész bajnokságban. A kritikusok felteszik a kérdést: vajon nem azért jött-e vissza boksztolni, hogy a saját neve által fémjelzett sportszer-márkát népszerűsítse? Ez akár igaz, akár nem, az biztos, hogy Lulu elnyeri azok megbecsülését akik a boksztért rajonganak, de azokét is, akik a divatbemutatókat kedvelik.

### Speciális mozgások

H, H, E + JM

E + BM + JM

E + BA + JA

### Kombók

BM, JM, JA, JA

LE + BM, JM

E + BA + JA, JA, JM, JM, BM

## MAMA TUA

*Lakóhely:* Kalopei, Oahu

*Magasság:* 6-0

*Súly:* 400

*Ütőtáv:* 77"

*Kor:* 55

*Ősellensége:* Selene Strike



Mama Tua véletlenül került be a bajnokságba, de hamar kiderült, hogy nem szabad félvállról venni. Mama a boksztolást csak azért kezdte el, hogy minél jobban lefogyjon, de kis idő múlva rájött, hogy van mit keresnie a nehézsúlyúak között. Ezt valószínűleg kissé deviáns gyermeke – Salua, aki azóta pankrátornak állt – nevelésének köszönheti. Kicsit kevés rutinnal rendelkezik, de ezt a lelkesedésével (és súlyával) pótolja.

### Speciális mozgások

E, E + JM

H, E + BA

H, H + JM

H, H, E + JM

### Kombók

BM, BM

F/L BM, JA

## ROBOX RESE-4

*Lakhely:* Chicago, Illinois

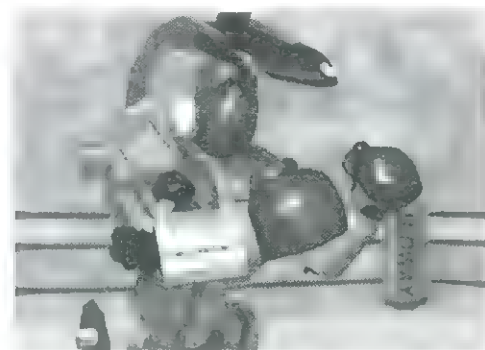
*Magasság:* 5-11

*Súly:* 150

*Ütőtáv:* 80"

*Életkor:* 1

*Ősellensége:* "Big" Willy Johnson



ROBOX RESE-4 korábban csak reklámcélokat szolgált, de ezt ne mondjuk az arcába (mármint ha van neki). Arra tervezték, hogy a ROBOX-ot, azaz egy bokszzsákkal egybeépített, aerobik-fitnessz gépezetet reklámozzon. A ROBOX RESE-4 ennek a gépnek egy fejlesztett változata, ami nemcsak kapni képes a pofonokat, hanem vissza is tudja adni őket. Vége a szobabiciklik korának!

### Speciális mozgások

H, E + JM

E, H + JM

E, H + BM

### Kombók

BM, JM, JM

F/L + BA, JA, JM

## ROCKET SAMCHAY

*Lakhely:* Bangkok, Thaiföld

*Magasság:* 6-2

*Súly:* 165

*Ütőtáv:* 78"

*Kor:* 26

*Ősellensége:* Angel "Raging" Rivera



Rocket Samchay rajta tartja szemeit a bajnokságon. Illetve csak a szemét, hiszen ennek az ökölvívónak csak egy megmaradt látószerve van, "köszönhetően" Angel "Raging" Rivera hüvelykujjának. Rocketnek a szülőföldjére való visszatérés segített feldolgozni a súlyos balesetet, bár ebben lehet, hogy nagyobb szerepe volt az ottani Thai-Box bajnokságon tanult néhány új, halálos ütésnek. A régió legnagyobb ázsiai mesterei között nevelkedett, úgyhogy nyugodt Samchaynak nagy esélye van akár a végső győzelem elérésére is a Ready 2 Rumble bajnokságon.

### Speciális mozgások

H, E + BM

E, H + BM

H, E + JM

E, H + JA

### Kombók

F/L + BM, JM

BM, BM, JM, BM

E, H + JA, JM, BM



## SELENE STRIKE

*Lakhely:* Brasilia, Brazília

*Magasság:* 6-2

*Súly:* 130

*Ütőtáv:* 80"

*Kor:* 27

*Ősellensége:* Mama Tua



A helyes Selene Strike megpróbálja magát visszaküzdeni az élvonalba, ahonnan a Mama Tuától elszenvedett – igen váratlan – vereség miatt pottyant ki. Egy darabig elsősorban önbizalomhiánnyal küszködött, de amióta Lulu Valentine-nal edz, kezd helyrebillenni az egyensúlya. Új technikákat tanult, valamint jócskán meg is erősödött az edzésektől. Az új bajnokságot így hát magabiztosan és új ütésekkel felvértezve kezdi meg.

### Speciális mozgások

E, E + JM

H, H + JM

H, E + JA

### Kombók

BM, JA, BA

E, E + JM, JA, BM

H, H + JM, JM, JM

## WILD "STUBBY" CORLEY

*Lakóhely:* Corsicana, Texas

*Magasság:* 6-2

*Súly:* 145

*Ütőtáv:* 77"

*Kor:* 21

*Ősellensége:* J.R. Flurry



Wild "Stubby" Corley szomorú története még a kőszívűeket is megkönnyezteti. Miután egy csúnya rodeó-balesetben elvesztette bal kezét, az orvosok egy mesterséges karral pótolták a végtag hiányát. Felépülés közben Corley felismerte tehetségét, abbahagyta a rodeózást és beállt bokszolónak. Azóta csak úgy hívják, hogy a "nyugat leggyorsabb Pofonja". Corley azt szeretné bizonyítani a világnak, hogy egy kézzel is elbánik a többiekkel (egy valódi kézzel legalábbis).

### Speciális mozgások

E, E + JM

E, E + JA

H, E + JM

### Kombók

L/F JA, BM, JM, BA

BM, JM, JM

E, E + JA, BM, JM

## Playstation cheatek

## Army Men: Air Attack 2



## Pályakódok

- 3** - Háromszög, Kör, Le, Bal, Négyzet, Négyzet, Fel, Fel  
**4** - X, Jobb, Bal, X, Kör, Négyzet, Négyzet, Háromszög  
**5** - Le, Le, Kör, Négyzet, Kör, Négyzet, Jobb, X  
**6** - Háromszög, X, Fel, Bal, Jobb, Bal, Kör, Háromszög  
**7** - Jobb, Négyzet, Jobb, Le, Kör, X, X, Jobb  
**8** - Háromszög, Jobb, Négyzet, Négyzet, Kör, Le, Le, X  
**9** - Fel, X, Négyzet, Bal, Jobb, Kör, Bal, Bal  
**10** - Háromszög, Fel, Kör, X, Négyzet, Le, Le, Le  
**11** - Kör, Kör, Fel, Bal, Jobb, X, Háromszög, Négyzet  
**12** - Jobb, Fel, X, Jobb, Kör, Négyzet, Háromszög, Kör  
**13** - Bal, Bal, Háromszög, Kör, X, X, Le, Jobb  
**14** - Négyzet, Jobb, Kör, Fel, Le, Négyzet, Le, X  
**15** - Bal, Jobb, Kör, X, Négyzet, Le, Le, Kör  
**16** - Háromszög, Kör, X, Jobb, Jobb, Kör, Négyzet, Le  
**17** - Négyzet, Fel, Fel, Jobb, Bal, Négyzet, Le, X

**18** - Kör, X, Jobb, Háromszög, Négyzet, Fel, X, X

**19** - Le, Jobb, X, Négyzet, Jobb, Fel, Kör, Kör

**20** - Fel, X, Kör, Fel, Bal, Négyzet, Kör, X

**21** - Bal, Kör, Háromszög, Le, X, X, X, Kör

**22** - Háromszög, X, Le, Bal, Jobb, X, Kör, Négyzet

## Driver 2



A különböző csalások és trükkök aktiválásához a kocsikázás (Take a Ride) üzemmódban induljunk el!

Megjegyzés: a bonusz-autók és -játékok akkor is aktiválódnak, ha végigvisszük az Undercover küldetéseket.

## Sérthetatlenség cheat - Rio

Rögtön indulás után csináljunk egy hátraarcot, majd a negyedik keresztutcánál jobbra kanyarodjunk, mire a nagy tóhoz kell kilyukadnunk. A tó utáni kereszteződésnél balra forduljunk, s így hamarost egy épületet fedezhetünk fel, melynek a tetején szögcsatorna látható. (Az egyjátékos módból már ismerős lehet a helyszín: ez az épület az, ahonnan rendőrgépjárműt csórhatunk.) Ha nem most nem is ez az egyszintes kis garázs fontos, hanem a jobbra közvetlen mellette lévő magas ház. Ha ugyanis a ház nyugati oldalán megpróbálunk benyitni a

saroknál lévő ajtón, aktiváljuk a cheatet. (A gép ki is írja.) Miután pedig ezt megtettük, a főmenübe visszalépve az Options/Gameplay/Secret menüben ott vár ránk a sérthetlenség csalás.

### Bonusz-kocsik

#### - Chicago

Hajtsunk a város legészakibb pontjához, a Wrigleyville kerületbe, és keressük fel a Wrigley Field stadiont. Menjünk a stadion észak-nyugati sarkához, szálljunk ki a kocsinkból, és fáradjunk a pénztárhoz. A Tickets feliratú ablaknál nyomjunk egy Háromszöget, mire nyílik a stadion bejárata az átellenes oldalon. Menjünk be, lépcsőzzünk fel a lelátóra, s ott kövessük az utat a mélygarázsba: ott van leparkolva a bonusz-autó.

#### - Havanna

Menjünk a város nyugati feléhez, az alagúthoz, ám ne hajtsunk be, hanem még előtte forduljunk le balra a keskeny kis útra. Kövessük az utat, míg nem egy kapuba ütközünk. Ha elfordulunk jobbra, s a kerítés mellett haladunk, hamarosan néhány fa társaságában egy parkolóóraszerű kapcsolóra figyelhetünk fel: ez nyitja a kaput. Haladjunk akkor tovább az úton, majd le a mélygarázsba. Hagyjuk figyelmen kívül a balra nyíló járatokat, s mindig csat ott forduljunk, ahol muszáj. Így végül elérkezünk a garázs legalsó szintjére, egy kazánféleséghez. Ha leestünk legalulra, kapaszkodjunk fel a felhajtón az eggyel feljebbi szintre (vissza),



forduljunk a kazán felé, majd mellette be a járatba. Lám még lejjebb is vezet egy út, s egy terembe érkezünk, benne egy emelvényen a bonusz Mini Morrisszal. A platform mellett, a falon láthatjuk a kapcsolót, amivel leereszthetjük a kocsit.

#### - Las Vegas

Ahogy felhajtsunk a főútra, forduljunk jobbra, és jó darabig haladjunk mindig csak egyenesen a menetiránnyal. Majd csak a Tropicana városrészhez vezető útnál térjünk le, utána pedig a második utcánál jobbra forduljunk, és be balra a repülőtérhez vezető kacskaringós útra. Az S-kanyar után álljunk meg a gyalogátkelőhelynél, és nézzünk körül: balra egy épületet láthatunk, néhány bójával, illetve egy kocsibejáróval. Utóbbin ha behajtsunk, egy kerítéshez érkezünk, s a kerítés mellett egy kapcsoló leledzik. Ez a kapcsoló az épület túloldalán nyitja a kaput, s ott a raktárak között parkol egy újfajta teherjárgány.

#### - Rio

Keressük fel a város legészakibb csücskét, vagyis azt a rövid útszakaszt, ami csak pár méter erejéig halad északabbra, mint a tengerparttal párhuzamos autótút. Ott az út mindkét oldalán egy-egy raktárépület foglal helyet, melyek közül a tengerpart felőli tövében egy kapcsolót fedezhetünk fel. A kapcsoló egy kaput nyit az épület mellett, s az így elérhető partszakaszon egy nyerges



vontató árválkodik - illetve csak arra vár, hogy eltulajdonítsuk.

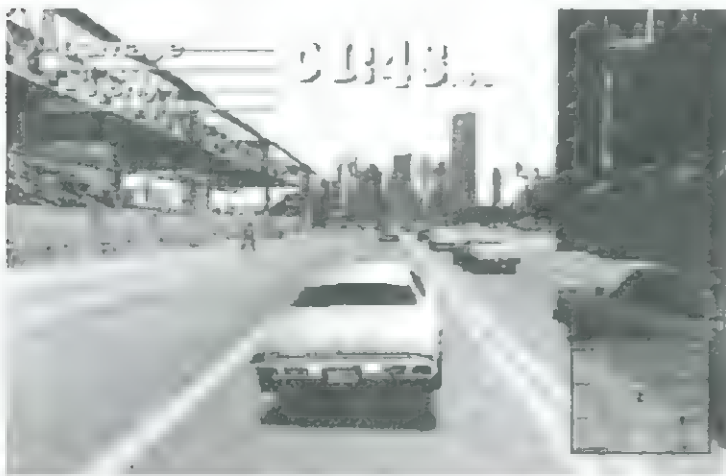
### Bonusz-játékok

#### *Race Track - Rio*

Kezdés után mindjárt forduljunk meg, s haladjunk egyenest, ameddig csak tudunk. Az utca végén jobbra forduljunk, majd ismét a legvégsőig menjünk egyenest, és megint jobbra kanyarodjunk. Ekkor az út jobb oldalán elhelyezkedő háztömb után egy kerítéses részt figyelhetünk meg, aminek hajtsunk egészen a végéig. A kerítés legvégénél szálljunk ki a kocsiból, és menjünk át az út túloldalára: egy kapcsolót kell ott találnunk. Ezzel nyithatjuk nagykaput, ami az imént látott kerítés mögé enged be minket., s a lóversenypályára behajtva egy titkos játékot aktiválhatunk. (A Secret menüből érhető el.)

#### *Mountain Pass - Rio*

Haladjunk túl a lóversenypályán (vagyis odáig kövessük a Race Track-nél ismertett utvonalat), majd a harmadik balra nyíló útra forduljunk rá. Hajtsunk jó darabig az autópályán, s csak a második lehajtónál kanyarodjunk le. Amint leértünk, forduljunk meg, majd a le- és felhajtó sáv közötti úton menjünk el a pálya alatt. Hagyjuk figyelmen kívül a jobbra vezető elágazást, és ott fékezünk le, ahol elkezdődik a kerítés a szerpentinhez. Az út jobb oldalán, a kerítés mellett találjuk a kapcsolót, amivel a bonusz-játékot aktiválhatjuk.



#### *Titkos terület Las Vegasban*

Miután megszereztük a bonusz-autót, kanyarodjunk vissza az útra balra, majd az utca végén jobbra, a repülőtér felé. Haladjunk tovább a következő kereszteződésig, ahol aztán balra vegyük az irányt. Ekkor a jobb oldalon egy kerítésre figyelhetünk fel, a következő épület előtt pedig egy alig észrevehető leágazásra. A keskeny út ugyan le van zárva, de áttörhetünk, majd az útba eső rámpán keresztül egy építési területre ugrathatunk be.

#### *Kiugrás menet közben*

Lehet, hogy csak egy bug, ami a programban maradt, mindenesetre tény, hogy ki lehet szállni menet közben is a kocsiból: csak az kell hozzá, hogy a jármű közben a levegőben legyen - ergo ugrasson. (Sajnos ha rendőrök vannak a nyomunkban, nem lehet megcsinálni a mutatványt.)

## Looney Tunes Racing



#### **ACME Factory pálya**

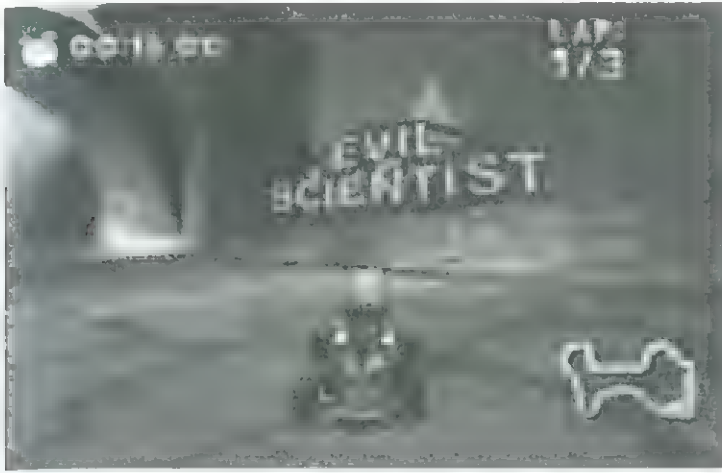
A főmenüben üssük be: L2, R1, R2, Háromszög, Kör, Select.

#### **Duck Dodgers Speedway pálya**

A főmenüben üssük be: Kör, Bal, Négyzet, Négyzet, R2, Select.

#### **Forest Speedway pálya**

A főmenüben üssük be: Háromszög, R2, Bal, Háromszög, L1, Select.



### Garden Speedway pálya

A főmenüben üssük be: R1, Jobb, Bal, L1, Négyzet, Select.

### Planet X Speedway pálya

A főmenüben üssük be: R1, Négyzet, Kör, L2, Háromszög, Select.

### Planet Y pálya

A főmenüben üssük be: Jobb, Bal, Háromszög, L2, L1, Select.

### Wackyland pálya

A főmenüben üssük be: L1, Kör, Négyzet, R2, Háromszög, Select.

### Duck Dodgers választása

A főmenüben üssük be: L2, Négyzet, Négyzet, Háromszög, Kör, Select.

### Evil Scientist választása

A főmenüben üssük be: Négyzet, Kör, L2, R2, Háromszög, Select.

### Foghorn Leghorn választása

A főmenüben üssük be: Jobb, Jobb, L2, Négyzet, Négyzet, Select.

### Genie választása

A főmenüben üssük be: Négyzet, L1, R1, Háromszög, Kör, Select.

### Gossamer választása

A főmenüben üssük be: Háromszög, Kör, R2, R1, Négyzet, Select.

### Granny választása

A főmenüben üssük be: Kör, Háromszög, Háromszög, L1, R1, Select.

### Hector választása

A főmenüben üssük be: Háromszög, L2, L1, Háromszög, Négyzet, Select.

### Pepe Le Pew választása

A főmenüben üssük be: Bal, Jobb, R1, Kör, Négyzet, Select.

### Rocky választása

A főmenüben üssük be: Háromszög, Bal, R2, Kör, Kör, Select.

### Sylvester választása

A főmenüben üssük be: Bal, Bal, L1, Háromszög, Kör, Select.

### Yosemite Sam választása

A főmenüben üssük be: Bal, Jobb, R2, Négyzet, Kör, Select.

## Medal Of Honor: Underground



Kódnak írhatjuk be az alábbi csalásokat.

Ha jól visszük be őket, mindig egy zöld villogás jelzi a kód aktiválását. A csalások sajnos csak azokon a szinteken működik, amelyeket már korábban teljesítettünk.

### Sérthetetlenég - PUISSANCE





**Négyszeres tüzelési gyorsaság - BALLESVITE**

**Lepattanó golyók - RICOCHET**

**Podoski mód - LATIREUSE**

Ezzel egy lövéssel végezhetünk minden ellenféllel, beleértve azt az esetet is, ha stukkerrel lövünk egy tankra. Vigyázat: az ellenség szintén élvezi a kód előnyeit, tehát egy lövéssel elintéznek minket. Kivéve persze azt az esetet, ha előtte már a sérthetetlen-ség kódot is aktiváltuk.

**Wacky taxi mód - AUTODINGUO**

Ebben a módban 60 másodpercet kapunk az ellenségek megöléséhez.

## Megaman X5

**X Buster Super Nova páncélja**

A karakterválasztásnál álljunk rá X Busterre, és üssük be: Fel, Fel, 9xLe. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk. Ekkor nyomjuk le a kört, mire a Super Nova páncéllal kezdünk a Megaman X4-ből.

**Zero fekete páncélja**

A karakterválasztásnál álljunk rá Zerora, és üssük be: Le, Le, 9xFel. Ha jól csináltuk,

egy hangot kell hallanunk. Ekkor nyomjuk le a kört, mire megkapjuk Zero fekete páncélját, ami valamennyivel jobban elnyeli a sérüléseket, mint a vörös.

**Zero szuper vágása**

Olyan gyorsan nyomogassuk az Előre+Négyzet kombinációt, amennyire csak tudjuk - a főnökök ellen remekül beválik.

## Moto Racer: World Tour



**Cheat mód**

A főmenünél üssük be: Négyzet, Háromszög, Kör, Kör, Fel, Fel, Bal. Ha nem hibáztuk el, egy hangot hallunk, s ezzel az összes pálya, motoros, és üzemmód aktiválódik.

**Lassabb ellenfelek**

A főmenünél üssük be: Le, Fel, Fel, Jobb, Háromszög, Négyzet, R2. Ha nem hibáztuk el, egy hangot hallunk.

## Power Rangers: Lightspeed Rescue

**Titanium Ranger**

Teljesítsük a játékot, de úgy, hogy mindenképpen megmentjük a Titanium Rangert, majd a játék legvégén - miután lement a stáblista is - ne felejtsünk el állást menteni. Ez után választható lesz Titanium Ranger is.





### Pályaléptetés

Anélkül is továbbmehetünk a pályákon, hogy akár egyetlen ellenfelet is hidegre tenénk. Menjünk a főmenübe, ott válasszuk a Codes opciót, és írjuk be: "OMEGA". Ha jól csináltuk, megjelenik a "New code activated" felirat, s az Activate Codes opciónál a Jobb és Bal irányokkal válogathatunk a pályák közül.

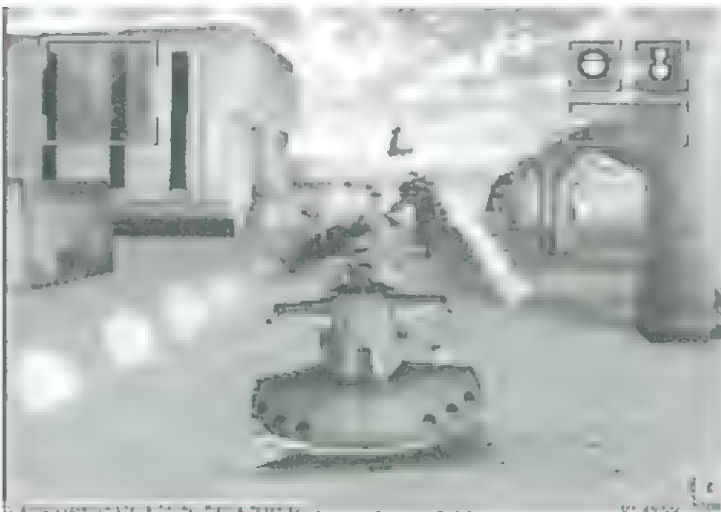
## Star Wars: Demolition

### Sérthetetlenség

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "RAISE\_THEM".

### Az összes karakter

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind



Trick képernyőn üssük be: "WATTO\_SHOP".

### Alacsony gravitáció

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LO\_GRAV\_ON".

### Lassított mód

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L1+R1-et, s a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LOW\_MO\_ON".

## Sydney 2000

Teljes statisztika az Olympic módban  
A főmenüben gyorsan üssük be: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk.

## Tomb Raider Chronicles

### Special Features opció

Hozzuk elő a tárgylistánkat, ott menjünk rá a Timex órára, és tartsuk lenyomva az L1+L2+R1+R2+Le+Kör kombinációt, majd nyomjunk egy Háromszöget. Ezután lépünk ki először a listából, majd magából a játékból is, mire a főmenüben megtaláljuk a Special Features opciót, amit amúgy csak a titkos helyek felkutatásáért kapnánk meg.



## Tony Hawk's Pro Skater 2



### Cheat mód

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: 3xX, Négyzet, Háromszög, Fel, Le, Bal, Fel, Négyzet, Háromszög, X, Háromszög, Kör, X, Háromszög, Kör. Ha nem hibáztuk el, a képernyő megrázkódik, s az "End Run" opciót választva az összes cheat, szint, FMV bejátszás megnyílik, valamint választhatóvá válik McSqueeb, Officer Dick, és Spider-Man.

### Az összes szint

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Fel, Háromszög, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög, Jobb, Fel, Bal, Négyzet, Négyzet, Fel, Kör, Kör, Fel, Jobb.

### Az összes rejtett karakter

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Jobb, Háromszög, Kör, Jobb, Kör, Háromszög, Jobb, Négyzet, Jobb, Fel, Fel, Bal, Fel, Négyzet.

### Az összes nagy ugrás és Private Carrera

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Fel, Bal, Bal, Kör, Bal, Fel, Háromszög, Háromszög, Fel, Jobb, Négyzet, Négyzet, Fel, X.

### A statisztikákat 13-ra növelni

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Háromszög, Kör, 3xX, Négyzet, Háromszög, Fel, Le.

### Extra pontok

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Jobb, Négyzet, Kör, Jobb, Négyzet, Kör, Jobb.

### Extra pénz

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Le, Bal, Jobb, Le, Bal, Jobb.

### A játék teljesítése

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Kör, Bal, Fel, Jobb, Kör, Bal, Fel, Jobb, X, Kör, Bal, Fel, Jobb, Kör, Bal, Fel, Jobb.

### Véletlenszerű kiindulópontok

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Háromszög, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, Négyzet, Háromszög, Jobb Fel, Le, Fel, Bal, Kör, Fel, Bal, Háromszög.

### Tökéletes egyensúly

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Jobb, Fel, Bal, Négyzet, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög.

### Gyerek mód

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Jobb, Négyzet, Háromszög, Fel, Le.



**Nagy fej mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Négyzet, Kör, Fel, Bal, Bal, Négyzet, Jobb, Fel, Bal.

**Drótváz mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Kör, Jobb, Fel, Négyzet, Háromszög.

**Lassított mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Kör, Fel, Háromszög, Négyzet, X, Háromszög, Kör.

**Sima mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Le, Fel, Négyzet, Háromszög, Fel, Jobb.

**Disco mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Le, Fel, Négyzet, Kör, Fel, Bal, Fel, X.

**Hold-effektus**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: X, Négyzet, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög.

**DFella Hold-effektus**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög, Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Négyzet, Háromszög.

**A szint megfordítása**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: Fel, Le, Bal, Jobb, Háromszög, X, Négyzet, Kör, Fel, Le, Bal, Jobb, Háromszög, X, Négyzet, Kör.

**Repülő mód**

Pauzáljunk, ezután tartsuk lenyomva az L1-et, és üssük be: 4xFel, X, Négyzet, 4xFel, X, Négyzet, 4xFel.



Ezek után a következő gombokat használhatjuk:

*Felemelkedés:* X nyomva tartva

*Gyorsítás:* Háromszög a levegőben

*Sodródás balra/jobbra:* L1/R1

*Forgás balra/jobbra:* L2/R2

**Spider-Man előhívása**

Teljesítsük a küldetéseket a Career módban egy kreált karakterrel.

**Officer Dick előhívása**

Teljesítsük a küldetéseket a Career módban.

**Private Carrera előhívása**

Végezzük el az összes nagy ugrást (gap) valamennyi normál szinten.

**McSqueeb előhívása**

Teljesítsük a küldetéseket a Career módban Tony Hawkkal, s így megnyitjuk a '80-as évekbeli alteregóját.

**Chopper Drop: Hawaii szint**

Gyűjtsünk össze három aranyérmét valamennyi karakterrel.

**Skate Heaven szint**

Teljesítsük a küldetéseket a Career módban valamennyi eredeti karakterrel, Officer dikkel, Spiderman-nel, és egy kreált karakterrel.



**Neversoft Bails FMV bejátszás**

Valamennyi versenyen gyűjtsünk be egy medált bármelyik karakterrel.

**Neversoft Makes FMV bejátszás**

Gyűjtsünk be három aranymedált Private Carrerával.

**A játékos FMV bejátszása**

Érjünk el aranyérmét mindhárom versenyen egy-egy karakterrel. További bejátszások nyílnak meg, ha mindezt Spiderman-nel, vagy McSqueebbel teszük.

**Ultimate Fighting Championship****Új karakterek****John McCarthey (a bíró)**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Big John". Megjegyzés: ügyeljünk a kis és nagy betűkre! Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg a Championship Road módot egy kreált versenyzővel.

**A táblahordó cicababa**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Smile". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg az UFC módot mind a 22 versenyzővel.

**Karate harcos**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Chop". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Ninja harcos**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Sasuke". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Profi birkózó**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Mask". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Kung-fu harcos**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Kung-Fu". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Kick bokszoló**

Írjuk be névnek (first name) a career módban, hogy "Punch". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Ulti-man**

Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "OCTAGON". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val. Egy másik megoldás: nyerjük meg a Championship Road módot bármelyik versenyzővel hard nehézségi fokozaton, amivel mellesleg az "Octagon" helyszínt is megnyitjuk.

**Sumo birkózó**

Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "CIRCLE". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Utcai harcos**

Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "STREET". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Amatőr birkózó**

Írjuk be szülővárosnak (hometown) a career módban, hogy "MAT". Amikor a program rákérdez, hogy mentsünk-e, válaszoljunk No-val.

**Szuper harcos**

A career módban a képességek képernyőjén a következő értékeket adjuk meg:

*Life:* 23

*Power:* 51

*Speed:* 3

*Endurance:* 9

*Stamina:* 27

*Octagon Control:* 77

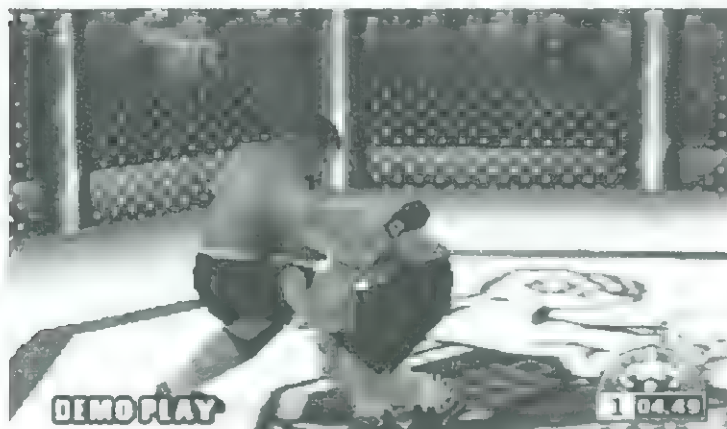
*Ground Skill:* 34

**Bruce Buffer előhívása**

Nyerjük meg az UFC módot egy kreált versenyzővel.

**"Táska" helyszín**

Nyerjük meg a Championship Road módot mind a 22 versenyzővel, s ezzel az új helyszönnel együtt Ulti-Mant is megkapjuk.

**Még több testfelépítés és küzdőstílus**

Nyerjük meg az UFC módot bármelyik versenyzővel, s ezzel aktiváljuk a testüket és a küzdőstílusukat a career módban.

**WCW Backstage Assault****Örök energia**

A főmenünél üssük be: R1, R1, Háromszög, R1, R1, Háromszög.

**Strapabíró fegyverek**

A főmenünél üssük be: L1, R1, L1, R1, Négyzet, Négyzet.

**Nagy női pankrátorok**

A főmenünél üssük be: R1, R1, Háromszög, Háromszög, L1, L1.

**Kicsi pankrátorok**

A főmenünél üssük be: R1, R1, L1, L1, Négyzet, Négyzet.

**Durvább hangok**

A főmenünél üssük be: R1, L1, R1, L1, Háromszög, Háromszög.

**Alacsony gravitáció**

A főmenünél üssük be: R1, L1, L1, L1, Négyzet, Háromszög.

## Dreamcast cheatek

### 18 Wheeler



#### Bonusz parkoló-szintek

Teljesítsük a négy parkoló-szintet, mire kapunk egy újat. Ha pedig azt is teljesítjük, még egy hatodik is előjön.

#### Nihonmaru kiválasztása

Miután mind a négy karakterrel teljesítjük az Arcade módot, egy új sofőr is választható lesz.

### 4x4 Evolution



#### Elrejtett pénz

- A *Farm Road* pályán menjünk be a vasúti híd alá a tó közepén, s találunk ott 1500\$-t.

- A *Restricted Area* pályán, amikor elhagytuk az ötös kaput, haladjunk tovább egyenesen. Így egy idő után egy hangárhoz érkezünk, benne egy repülőgéppel, s a hangár sarkában egy láda pénzt találunk.

- A *Laguna Del Ray* pályán jobbra van egy kis sziget a part mentén, a sziget tetején pedig egy újabb láda pénz.

- A *Black Gold* pálya hatos és hetes kapuja között található egy lekerítésezett részt, benne egy láda pénzzel - a közelében egy tartálykocsival.

- Indulásnál a *Treasure Bay* pályán menjünk a megfeneklett tankhajóhoz, s kerüljünk a tenger felőli oldalához, s ott a hajótestnél találhatóunk 666\$-t.

- A *Truck Stop 101* pályán menjünk a "rejtett" autópályához, és hajtsunk az út jobb oldalán: így bukkanhatunk egy láda pénzre.

### Army Men: Sarge's Heroes



Kódszónak írhatjuk be az alábbiakat:

**Az összes fegyver** - NSRLS

**Maximum lőszer** - MMLVSRM



**General Plastro kiválasztása -**  
PLSTRLVSVG

**Vikki kiválasztása -** GRNGRLRX

**Ólomkatona kiválasztása -** TNSLDRS

**Teszt információ -** THDTST

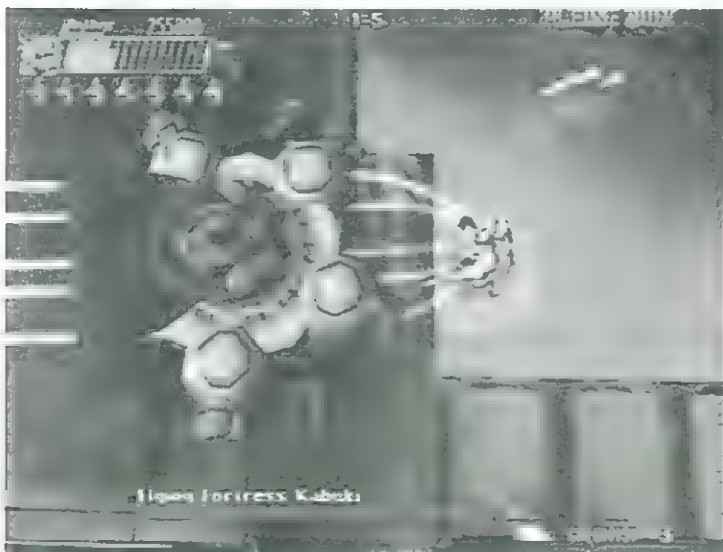
**Mini mód -** DRVLLVSMM

### Pályakódok

Attack	LNLGRMM
Spy Blue	TRGHTR
Bathroom	TDBWL
Riff Mission	MSTRMN
Forest	TLLTRS
Hoover Mission	SCRDCT
Thick Mission	STPDMN
Snow Mission	BLZZRD
Shrap Mission	SRFPNK
Fort Plastro	GNRLMN
Scorch Mission	HTTTRT
Showdown	ZBTSRL
Sandbox	HTKTTN
Kitchen	PTSPNS
Living Room	HXMSTR
The Way Home	VRCLN

*(Az utolsó kód egyben megnyitja az összes karaktert a multiplayer szintekhez.)*

### Cannon Spike



### Mega Man és B.B. Hood választása

Teljesítsük a játékot bármelyik nehézségi szinten bármelyik karakterrel. Ez után új játék indításakor, illetve a karakterünk megválasztásakor nyomogassuk a Bal vagy a Jobb irányt a kívánt figura megjelenéséig.

### Extra grafikák

Teljesítsük a játékot, s ezzel minden grafikát megnyithatunk a "galériában".

### Cammy különböző ruhái

A karakterválasztásnál Cammyre állva nyomjunk Le vagy Fel irányt.

### Carrier



### Örök T-7 bomba

A legtöbb T-7 bombát rejtő láda újratermelődik, miután felvettük őket, és újra ugyanott próbálkozunk. Egyszerűen nyissuk ki a ládát, gyűjtsük be a bombát, zárjuk le a ládát, és mindezt ismételjük meg. Megjegyzés: egyszerre csak húsz bomba lehet nálunk.

### Dave Mirra Freestyle BMX

#### Slim Jimként játszani

A pro quest módban a biciklis megválasztásánál üssük be: Le, Le, Bal, Jobb, Fel, Fel,

Y. Avagy teljesítsük a játékot bármelyik karakterrel, s úgy is megnyerhetjük Slim Jimet plusz egy biciklit.

### Az összes bringa

A pro quest módban a bicikliválasztásnál üssük be: Fel, Bal, Fel, Le, Fel, Jobb, Bal, Jobb, Y.

### Az összes stílus

A pro quest módban a bicikliválasztásnál üssük be: Bal, Fel, Jobb, Le, Bal, Le, Jobb, Fel, Bal, Y.

### Amish Boy választása

Teljesítsük a játékot a következő karakterekkel: Dave Mirra, Ryan Nyquist, Joey Garcia, Troy McMurray, Mike Laird, Chad Kagy, Tim Mirra, Kenan Harkin, Shaun Butler, Leigh Ramsdell.

## ECW: Anarchy Rulz



### Bonuszok

Különböző cuccokat nyerhetünk az alábbiak teljesítésével: *Mit - Miért*

#### *Heavyweight Belt Tour üzem mód*

Nyerjük meg a nehézsúlyú bajnoki címet

#### *TV Belt Tour üzem mód*

Nyerjük meg a TV-s bajnoki címet

#### *Team Belt Tour üzem mód*

Nyerjük meg a Tag Team bajnoki címet

#### *Toughman Belt Tour üzem mód*

Nyerjük meg a kétjátékos career módot

#### *Nagy sérülés mód*

Nyerjük meg a Toughman bajnokságot hard szinten a blokkolás kikapcsolásával

#### *Új egyéni beállítások*

Nyerjük meg az egyjátékos career módot hard szinten egy kreált karakterrel

#### *Új csapatlehetőségek*

Nyerjük meg a stable career módot hard szinten bármelyik kreált karakterrel

#### **Új karakterek**

A bonusz-versenyzők előhozásához meg kell nyernünk a Heavyweight Belt Tournament módot hard fokozaton az alábbi karakterekkel.

#### Új karakter

Joey Styles  
 Joel Gertner  
 Lou E. Dangerously  
 Paul Heyman  
 Cyrus The Virus  
 Jim Molineax  
 John Finegan  
 Bill Alfonso  
 Judge Jeff Jones  
 William F. Valkyrie  
 Shaman  
 Esophicus  
 Doug Gentry  
 Candy Girl  
 Booger  
 Helia Monster  
 Gabe S.  
 Rob Feinstein  
 Martian Boy  
 Mad Goat  
 Jester  
 Jan E. Regan  
 Kid

#### Akivel megnyerhetjük

The Sandman  
 Mikey Whipwreck  
 "Beautiful" Billy Wiles  
 Dusty Rhodes  
 Rhino  
 Rhino  
 Angel  
 Tony Devito  
 Jack Victory  
 Balls Mahoney  
 Jazz  
 Chris Chetti  
 Yoshiro Tajiri  
 Masato Tanaka  
 C.W. Anderson  
 The Prodigy  
 Jason  
 Lance Storm  
 Danny Doring  
 Tommy Dreamer  
 Electra  
 Francine  
 Little Guido  
 Steve Corino

The D I  
Sally M.  
Lance Storm

Justin Credible  
Dawn Marie  
Trainer

### Új üzemmódok

Az új üzemmódok előhozásához meg kell nyernünk a Heavyweight Belt Tournament módot hard fokozaton az alábbi karakterekkel.

#### Új üzemmód

Véletlenszerű fej  
Nagy fej mód  
Kis fej mód  
Fejetlen mód  
Nagy kéz mód  
Nagy láb mód  
Dagadt mód  
Hóhér mód  
Ego mód

#### Akivel megnyerhetjük

Nova  
Simon Daimond  
Amish Roadkill  
New Jack  
Super Crazy  
"Little" Spike Dudley  
"Big" Sal E. Graziano  
Kid Kash  
Jerry Lynn

## Fur Fighters



### Sovány mód

Teljesítsük a labirintust a Temple of Gloom pályán, s ezzel lesoványíthatjuk a karaktereket.

### Rekordok elérése

Gyűjtsünk össze 100 tokent bármelyik szinten, utána lépünk be újra, vegyük fel a stopperórát, majd igyekezzünk a pálya végéig. Ha elég gyorsak vagyunk feliratkozhatunk a high score listára.

### Rejtett grafikák

Ha a játék lemezét egy PC-be helyezzük, egy omake nevű könyvtárat találhatunk, benne néhány grafikával.

### Mini-játékok

Győzzük le az egyes főgonoszokat, mire az alábbi mini-játékokat kapjuk értük:

Claude	Balloon Lift
Esmerelda	Bear Attack
Gwynth	Block Puzzle
Juanita	Snake Classic
Viggo	Bomber Bear
Winnie és Mai	Super Snake

### Főellenség-bonuszok

Győzzük le másodszor is az egyes főgonoszokat, s az alábbi dolgokat kapjuk értük:

Claude	Extra lőszer
Esmerelda	3D mód
Gwynth	Automata célzás
Juanita	Erőnlét 100%-ra
Viggo	Sérthetetlenség
Winnie és Mai	Kétszeres ellenálló képesség

### Mini-játék bonuszok

Teljesítsük az alábbi mini-játékokat a meghatározott eredményekkel, s úgy újabb bonuszok nyílnak meg:

*Balloon Lift* 10.000 pont

Kis karakter





*Bear Attack 10.000 pont*  
Mégváltozott hangok

*Block Puzzle kevesebb mint 60 másodperc alatt*  
A kamera forgatása (Y-nal a "B" irányítón)

*Bomber Bear 30.000 pont*  
Nagy fej mód

*Snake Classic 5.000 pont*  
Rakéta kamera

*Super Snake 10.000 pont*  
Halszem optika

## Jet Grind Radio (Jet Set Radio)

### DJ. K választása

Válasszuk ki Piranhát, és miközben táncol, üssük be: A, Y, X, X, B, Y.

### A Love Shockers gang aktiválása

Teljesítsük az összes Shibuya-cho szintet "Jet" rangsorolással.

### A Noise Tank gang aktiválása

Teljesítsük az összes Benten-cho szintet "Jet" rangsorolással.

### A Poison Jam gang aktiválása

Teljesítsük az összes Kogane-cho szintet "Jet" rangsorolással.



### A Goji Rokkaku gang aktiválása

Aktiváljuk a Love Shockers, Noise Tank, és Poison Jam bandákat, majd teljesítsük az összes Grind City szintet "Jet" rangsorolással.

### Pots (a kutya) kiválasztása

Először is nyissuk meg az összes bonusz-karaktert (Love Shockers, Noise Tank, Poison Jam, és Goji Rokkaku). Miután teljesítettük a játékot, játszunk a Monster of Kogane szinttel a "Benten Boogie" pálya előtt. Ha így teszünk, a második fejezet után egy Noise Tank fog kihívni minket, s ha legyőzzük, miénk Pots!

### Hátrafelé korcsolyázás

Korcsolyázás közben, nyomjunk egy Le, Felt.

## Looney Tunes: Space Race

### Cheat mód

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "CHEESFISH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk, s valamennyi versenyző, pálya, és cheat aktiválva lesz.

### Porky Pig választása

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "YAVARMINT". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### Marvin Martian választása

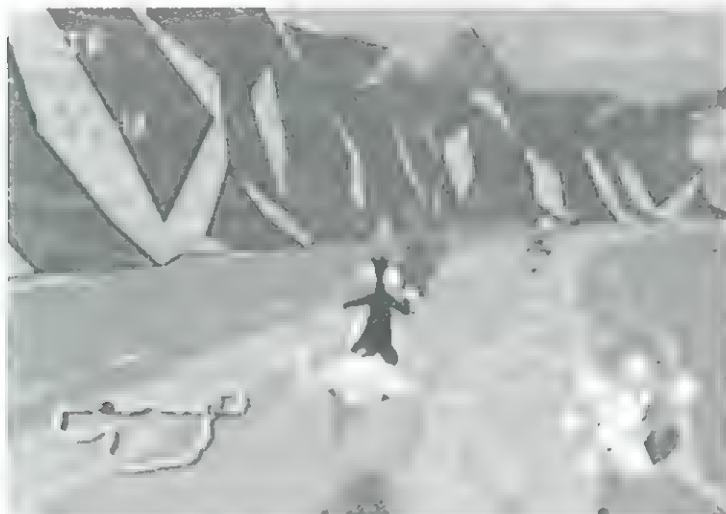
Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "REDWAGON". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### Az összes karakter

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "CHAR". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### ACME 2 pálya

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MAROON". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.



### **Galactorama 1 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "YOIKS". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Galactorama 2 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DODGPARRY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Mars 2 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SCWEWBALL". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Nebula pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MRFUZZY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Off World 1 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DURNIDGIT". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Off World 2 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "PALOOKA". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Wild West 1 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "HOGGRAVY". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Wild West 2 pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MACKEREL". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Az összes pálya**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "TRACK". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Tükrözött pályák**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SAMRALPH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Az összes ACME verseny**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "3LILBOPS". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Az összes challenge párbaj**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MOIDALIZE". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Az összes cucc a galériába**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "MICHIGANJ". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Örök turbó**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "DUCKAMUCK". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

### **Nincsenek gegek (poénos cuccok)**

Válasszuk ki a Cheat opciót, s ott írjuk be kódnak: "SUCCOTASH". Ha nem hibáztuk el, egy hangot kell hallanunk.

## **Resident Evil 2**

### **Örök muníció**

A tárgylistánknál üssük be: Fel, Fel, Le, Le, Bal, Jobb, Bal, Jobb, R.

### Extreme Battle mód

Teljesítsük mindkét karakter mindkét kalandját, majd menjünk a "Special" opcióhoz: ekkor ott találjuk az új "Extreme Battle Mode" opciót.

## San Francisco Rush 2049

### Cheat menü

A főmenüben menjünk rá az Optionsra, és nyomjuk le az L+R+X+Y kombinációt: így megjelenik a képernyő alján a Cheats menüpont. Használva ezt a menüpontot tudjuk bevinni az alábbi csalásokat. (Az előző számainkban már leközzöltünk néhány csalást.)

### Az összes pálya

Menjünk rá az All Tracks opcióra, tartsuk lenyomva az A+X-et, és nyomjunk egy R-t. Ezután engedjük fel a gombokat, majd tartsuk lenyomva az X+Y-t, és nyomjunk egy L-t. Engedjük fel megint a gombokat, és üssük be: A, A, Y, Y. Végül tartsuk lenyomva az L+R-t, és nyomjunk egy X-et.

### Az összes alkatrész

Menjünk rá az All Partsra, és üssük be: X, Y, A, L, R. Majd tartsuk lenyomva az Y+A-t, azt elengedve pedig nyomjuk le az X-et kétszer.

### Ugyanott újratermelődni

Menjünk rá a Resurrect in Place opcióra, és üssük be: R, R, L, L, A, X, Y.



### Automata megszakítás

Menjünk rá az Auto Abort opcióra, és üssük be: A, L, X, R, Y. Ez után tartsuk lenyomva az L+R-t, és üssük be: A, X.

### Aknák

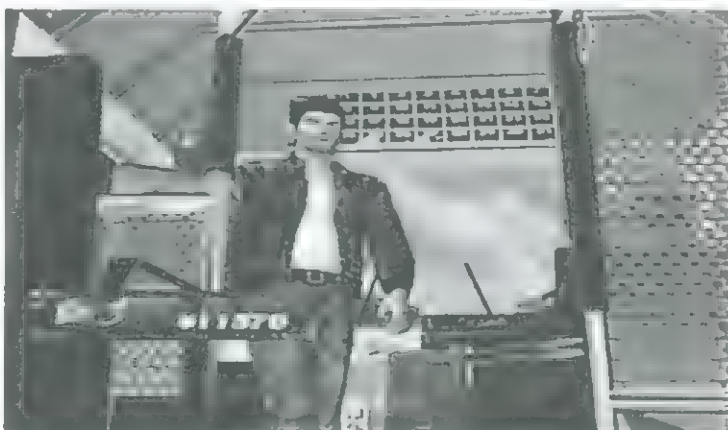
Álljunk rá a Car Mines opcióra, s ott tartsuk lenyomva az L+R+X-et, és üssük be: A, Y. Ez után engedjük fel a gombokat, és ismét üssük be: A, Y.

## Sega Xtreme Sports

### Rejtett pálya

A Himalája pályán könnyű fokozaton induljunk el, majd a "csontvázás" alagútban forduljunk el balra, és ezen a másik útvonalon gyűjtsük be a medált - ezzel egy ATV pálya nyílik meg.

## Shenmue



### Megfordítani a Space Harrier irányítását

Ha a játékteremben a Space Harrier pont ellenkező irányba mozdul a le/fel gombokkal, mint szeretnénk, tartsuk lenyomva az A, X, vagy Y-t. Ekkor az "Up input is down" feliratnak kell megjelenennie, és a játékot indítva az irányítás felcserélődik.

### Extra lóvé

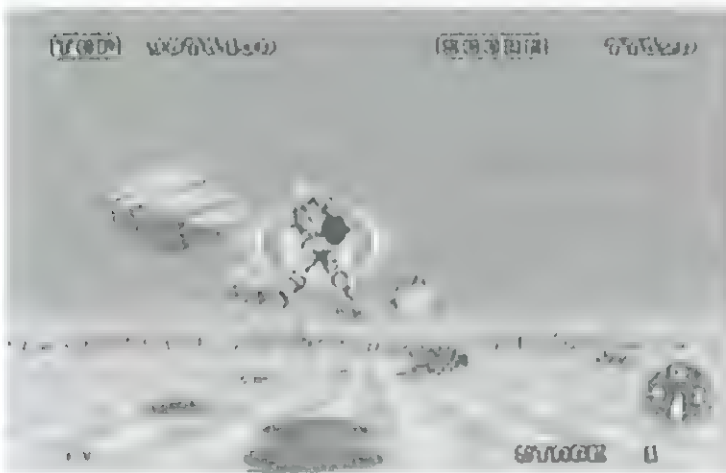
A dolgozós hétköznapokat könnyen elnyújthatjuk, ha a harmadik munkanap végén (amennyiben a kezdést is ide számítjuk)



nem megyünk el a 17-es raktárhoz, hanem inkább szórakozunk - például dartszunk a pihenőhelyen - egész délután. Másnap így ugyanazt a munkát végezhetjük még egyszer, de - amennyiben teljesítettük a kvótát - már megemelt bérért. Ezt a napot így annyiszor ismételhetjük meg, amennyiszer kedvünk tartja.

### Jobb esélyek a félkarú rablónál

Térjünk be a Lapis jósdába, és érdeklődjünk a szerencsejátékok felől (Gamble), mire a jósnő megmondja a napi szerencseszámunkat. Ezután menjünk a nyerőgépekhez, és keressük meg azt a sorszámú automatát, s valóban szerencsésebbek leszünk. Jóllehet így is eljátszhatjuk az összes pénzünket, de kb. 70%-kal megnőnek az esélyeink.



### Végtelen pénz (japán verzió)

A játékban minden egyes reggelen 500 Yent találunk a cipőszekrény tetején: ezt vegyük fel, menjünk ki a házból, majd nyomban térjünk vissza a szobánkba. Távozzunk ismét, s lám a boríték megint ott vár ránk! Ezt annyiszor elismételhetjük, amennyiszer csak kívánjuk.

## Sonic Shuffle

### Bonusz-karakterek

Először is teljesítsük a story módot, s ezzel új karaktereket nyithatunk meg.

### Big The Cat választása

Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Tailsről, s ezzel választhatóvá válik Big The Cat a versus módban.

### Chao választása

Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Knucklesről, s ezzel választhatóvá válik Chao a versus módban.

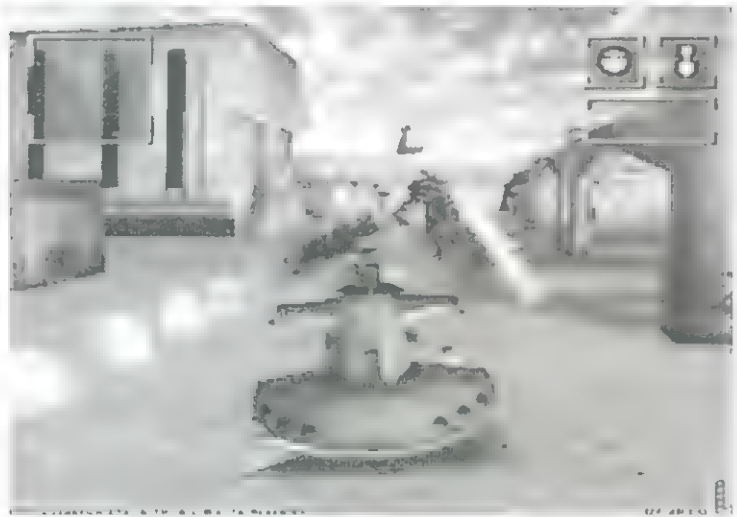
### E-102 Gamma választása

Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Amyről, s ezzel választhatóvá válik E-102 Gamma a versus módban.

### Super Sonic választása

Sonic szobájában vásároljuk meg valamennyi képet Sonicról, s ezzel választhatóvá válik Super Sonic a versus módban.

## Star Wars: Demolition



### Sérthetetlenség

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "RAISE\_THEM".

### Az összes karakter

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "WATTO\_SHOP".

### Alacsony gravitáció

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LO\_GRAV\_ON".

### Lassított mód

Válasszuk ki a "Preferences" opciót, majd nyomjuk le az L + R-t. Ekkor a Jedi Mind Trick képernyőn üssük be: "LOW\_MO\_ON".

## Sydney 2000



Teljes statisztika az Olympic módban  
A főmenüben gyorsan üssük be: Bal, Bal, Jobb, Jobb, Fel, Le, Bal, Jobb, Bal. Ha jól csináltuk, egy hangot kell hallanunk.

## Tony Hawk's Pro Skater 2



### Az összes szint

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, Y, Jobb, Fel, X, Y, Jobb, Fel, Bal, X, X, Fel, B, B, Fel, Jobb.

### Az összes rejtett karakter

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, B, Jobb, Y, B, Jobb, B, Y, Jobb, X, Jobb, Fel, Fel, Bal, Fel, X.

### Az összes ugrás-bonusz és Trixie

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Fel, Bal, Bal, B, Bal, Fel, Y, Y, Fel, Jobb, X, X, Fel.

### A statisztikákat 5-re növelni

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, X, Y, Fel, Le.

### A statisztikákat 6-re növelni

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, X, Y, Fel, Le.

### A statisztikákat 7-re növelni

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Bal, X, Y, Fel, Le.

### A statisztikákat 8-ra növelni

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, X, Y, Fel, Le.

### A statisztikákat 9-re növelni

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, X, Y, Fel, Le.



**A statisztikákat 10-re növelni**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Y, B, X, Y, Fel, Le.

**A statisztikákat 13-ra növelni**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Y, B, A, A, A, X, Y, Fel, Le. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban hatszor.

**Extra pontok**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, B, Jobb, X, B, Jobb, X, B, Jobb.

**Extra pénz**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, Le, Bal, Jobb, Le, Bal, Jobb.

**A játék teljesítése**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, Bal, Fel, Jobb, B, Bal, Fel, Jobb, A, B, Bal, Fel, Jobb, B, Bal, Fel, Jobb.

**Véletlenszerű kiindulópontok**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: X, Y, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, X, Y, Jobb, Fel, Le, Fel, Bal, B, Fel, Bal, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban kétszer.

**Gyerek mód**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, X, Y, Fel, Le. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban háromszor.

**Tökéletes egyensúly**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Jobb, Fel, Bal, X, Jobb, Fel, X, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban négyszer.

**Drótváz mód**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, B, Jobb, Fel, X, Y.

Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban nyolcszor.

**"Slow-Nic" (lassított) mód**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: B, Fel, Y, X, A, Y, B. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban kilencszer.

**Sima mód (nincsenek textúrák)**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Le, Fel, X, Y, Fel, Jobb. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenkétszer.

**Hold-effektus (alacsony gravitáció)**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: A, X, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenháromszor.

**Dupla hold-effektus**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y, Bal, Fel, Bal, Fel, Le, Fel, X, Y.

**Disco mód**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Le, Fel, X, B, Fel, Bal, Fel, A. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizennégyszer.

**A szint megfordítása**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: Fel, Le, Bal, Jobb, Y, A, X, B, Fel, Le, Bal, Jobb, Y, A, X, B. Avagy teljesítsük a küldetéseket a Career módban tizenötyszer.

**Repülő mód**

Pauzáljuk le a játékot, tartsuk lenyomva az L-t, és üssük be: 4xFel, A, X, 4xFel, A, X, 4xFel. Ha jól csináltuk a képernyő villan egyet, s új játék indításával a következő gombokat használhatjuk:

Felemelkedés: A

Gyorsítás: Y a levegőben

Fordulás: L/R



## Nintendo 64 cheatek

### Mickey's Speedway USA

#### Dewey választása

Nyerjük meg valamennyi pályát amatőr fokozaton.

#### Gyors start

Nyomjuk le az A-t, amint a harmadik lámpa kigyullad a rajt előtti visszaszámlálásnál.

### Mortal Kombat 4



#### Rejtett opciók

A címképernyőről válasszuk ki az Options menüpontot, majd álljunk rá a Continues pontra, és tartsuk lenyomva a Futás és a Blokkolás gombját, míg nem előtűnik a speciális menü. Ebből a menüből az Exittel távozhatunk, s a következőket állíthatjuk be:

#### Endings

Az arcade mód végének ki/bekapcsolása

#### Fatalities 1

A kivégzések felének ki/bekapcsolása

#### Fatalities 2

A kivégzések felének ki/bekapcsolása

#### Level Fatalities

A hely-specifikus kivégzések ki/bekapcsolása

#### Rejtett karakterek

Az extra szereplők előcsalásához a Hidden pontot kell kiválasztanunk a karakterválasztásnál, valamint az alábbiakat kell tennünk:

#### Noob Saibot

Mindenek előtt végig kell játszani a játékot Reikoval, avagy alternatív - és könnyebb - módszerként aktiválni kell a cheat menüt. (lásd: feljebb) Ez után jöhet a karakterválasztásos procedúra:

Fel, Fel, Bal (a kurzor ekkor Reikon áll), majd nyomjuk le a Futás és a Blokkolás gombját egyszerre.

#### Goro

Végig kell játszani a játékot Shinnokkal, avagy alternatív - és könnyebb - módszerként aktiválni kell a cheat menüt. (lásd: feljebb), s utána jöhet a karakterválasztásos procedúra:

Fel, Fel, Fel, Bal (a kurzor ekkor Shinokon áll), majd nyomjuk le a Futás és a Blokkolás gombját egyszerre.

#### Meat

Meat kiválasztásához a Group módban kell indulnunk, s valamennyi karaktert igénybe vennünk, s valamennyiükkel győznünk kell. Ezek után ha új játékot kezdünk, automatikusan Meattal leszünk, aki az éppen kiválasztott karakter összes mozdulatát tudja.





### Új ruhák és fegyverek

A karakterválasztó képernyőn álljunk rá a nekünk szimpatikus karakterre, majd tart-  
suk lenyomva a Blokkolást, és üssük le  
bármelyik gombot kétszer. Ekkor az adott  
karakter "átpördül", s egy másik ruhában je-  
lenik meg, illetve újabb próbálkozásnál egy  
harmadikban - kivéve Sonyát és Tanyát. A  
harmadik ruhákkal egyben új fegyvereket is  
kapunk.

### Örök continue

Amikor rosszul áll a szénánk, s a CPU har-  
cos megkapja a "Finish Him!" felszólítást,  
nyomjunk egy startot a kettes irányítón, mi-  
re a játék átvált kétjátékos módba, s egy  
karaktert választhatunk. Verjük szét ezt a  
hirtelenjében előhívott karaktert, s ott foly-  
tathatjuk - teljes energiával - a tornát, ahol  
abbahagytuk.

### Versus kódok

A Versus képernyőn aktiválhatjuk az alábbi  
csalásokat:

<i>Küzdelem egy ütésig</i>	123 123
<i>Vérvörös eső (az esős pályán)</i>	020 020
<i>Noob Saibot mód</i>	012 012
<i>Robbanós mód</i>	050 050
<i>Elejthetetlen fegyverek</i>	002 002
<i>Az átdobások letiltása</i>	100 100
<i>Maximális sérülés letiltva</i>	010 010
<i>Az előző két cucc együtt</i>	110 110
<i>Véletlenszerű fegyver a küzdőtéren</i>	111 111
<i>Véletlenszerű fegyver indulásnál</i>	222 222

<i>Fegyverrel a kézben startolni</i>	444 444
<i>Sok fegyver</i>	555 555
<i>Csendes küzdelem</i>	666 666
<i>Nagy fejek</i>	321 321
<i>Goro's Lair pálya</i>	011 011
<i>The Well pálya</i>	022 022
<i>Elder God's pálya</i>	033 033
<i>Tomb pálya</i>	044 044
<i>Rain pálya</i>	055 055
<i>Snake pálya</i>	066 066
<i>Shaolin Temple pálya</i>	101 101
<i>Living Forest pálya</i>	202 202
<i>Prison pálya</i>	303 303
<i>Ice Pit pálya</i>	313 313

### Kivégzések

*Megjegyzés:* amikor Fel irány is van a ki-  
végzésben, a Blokkolással akadályozhatjuk  
meg, hogy a harcosunk közben felugorjon.

### Johnny Cage:

*Kettétépés:* Előre, Előre, Hátra, Le,  
Le+Nagy rúgás (közelről)

*Lefejezés:* Le, Le, Előre, Le+Blokk (közel-  
ről)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Előre,  
Előre+Nagy rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Hátra, Előre,  
Előre+Kis rúgás (közelről)

### Fujin:

*Lenyílás:* Futás+Blokk hétszer (közepes  
távolságról)

*Megnyúzás:* Le, Előre, Előre, Fel+Blokk  
(közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Le, Le+Nagy rú-  
gás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Hátra, Előre,  
Hátra+Nagy ütés (közelről)

### Jarek:

*Szívkitépés:* Előre, Hátra, Előre, Előre+Kis  
rúgás (közelről)

*Lézeres szemek:* Fel, Fel, Előre,  
Előre+Blokk (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Előre, Le,  
Előre+Nagy rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Hátra, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)

#### **Jax:**

*Karletépés:* Kis rúgás lenyomva, Előre, Előre, Le, Előre, és elengedni a rúgást (közelről)

*Fejpréselés:* Hátra, Előre, Előre, Le+Blokk (közelről)

*A börtön ventilátoránál:* Előre, Előre, Hátra+Kis rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Hátra+Nagy ütés (közelről)

#### **Kai:**

*Kettétépés:* Fel, Előre, Fel, Hátra+Nagy rúgás+Blokk (közelről)

*Fejlövés:* Fel, Fel, Fel, Le+Blokk (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Előre, Előre, Le+Blokk (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Hátra, Előre, Le+Nagy rúgás (közelről)

#### **Liu Kang:**

*Marcangoló sárkány:* Előre, Előre, Előre, Le+Blokk+Kis rúgás+Nagy rúgás (közepes távolságról)

*Agyaggalamb-lövészet:* Előre, Le, Le, Fel+Nagy ütés (közelről)

*A börtön ventilátoránál:* Előre, Előre, Hátra+Kis ütés (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Hátra+Nagy rúgás (közelről)



#### **Quan Chi:**

*Lábkitépés:* Kis rúgás lenyomva, Le, Előre, Le, Előre, és elengedni a rúgást (közelről)

*Lemásolás (Quan Chi az ellenfeléhez tartozó 2-es kivégzést hajtja végre):* Fel, Fel, Le, Le+Kis ütés (Fél lépésnyire)

*A börtön ventilátoránál:* Előre, Előre, Le+Nagy ütés (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Hátra+Kis rúgás (közelről)

#### **Raiden:**

*Áramütés:* Előre, Hátra, Fel, Fel+Nagy rúgás (közelről)

*Elektromos bot:* Le, Fel, Fel, Fel+Nagy ütés (közelről)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Előre, Hátra+Blokk (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Le+Kis ütés (közelről)

#### **Reiko:**

*Torzó-rúgás:* Előre, Le, Előre+Blokk+Kis ütés+Kis rúgás+Nagy rúgás (közelről)

*A halál csillagai:* Hátra, Hátra, Le, Le+Nagy rúgás (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Le, Hátra+Kis ütés (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Le+Kis rúgás (közelről)

#### **Reptile:**

*Arclerágás:* Kis ütés+Nagy ütés+Kis rúgás+Nagy rúgás lenyomva, majd Fel (közelről)

*Savas köpet:* Fel, Le, Le, Le+Nagy ütés (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)

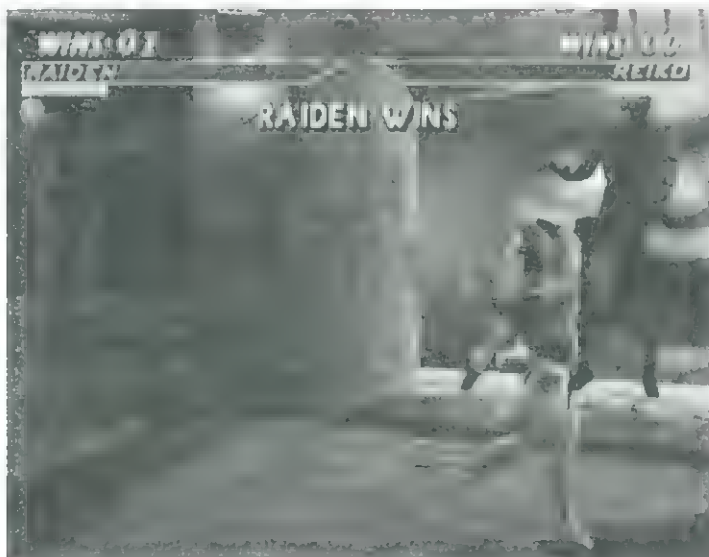
*Goro barlangjának tuskéinél:* Le, Le, Előre+Nagy rúgás (közelről)

#### **Scorpion:**

*Tüzes lehelet:* Hátra, Előre, Előre, Hátra+Blokk (közepes távolságról)

*Skorpiócsípés:* Hátra, Előre, Le, Fel+Nagy ütés (közelről)





*A börtön ventilátoránál:* Előre, Le, Le+Kis rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Hátra, Előre, Előre+Kis rúgás (közelről)

#### **Shinnok:**

*Eltapsolás:* Le, Fel, Fel, Le+Blokk (közelről)

*A pokol keze:* Le, Hátra, Előre, Le+Futás (közelről)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Le, Előre+Nagy rúgás (Közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Le, Előre, Hátra+Nagy ütés (közelről)

#### **Sonya:**

*Robbanó csók:* Le, Le, Le, Fel+Futás (közepes távolságról)

*Kettétörés:* Fel, Le, Le, Fel+Nagy rúgás (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Le, Hátra, Hátra+Nagy rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Le, Előre+Nagy ütés (közelről)

#### **Sub-zero:**

*Gerinc kitépés:* Előre, Hátra, Előre, Le+Nagy ütés+Blokk+Futás (közelről)

*Fagyhalál:* Hátra, Hátra, Le, Hátra+Nagy ütés (közepes távolságról)

*A börtön ventilátoránál:* Fel, Fel, Fel+Nagy rúgás (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Le, Le, Le+Kis rúgás (közelről)

#### **Tanya:**

*Halálos csók:* Le, Le, Fel, Le+Nagy ütés+Blokk (közelről)

*Nyaktörés:* Le, Előre, Le, Előre+Nagy rúgás (közelről)

*A börtön ventilátoránál:* Hátra, előre, Le+Nagy ütés (közelről)

*Goro barlangjának tuskéinél:* Előre, Előre, Előre+Kis ütés (közelről)

## **Nuclear Strike 64**



Kódoknak kell beírnunk az alábbi csalásokat:

**Pályaléptetés** - GZXCV

**Örök próbálkozási lehetőség** - KPLYO

**Sérthetetlenség** - CPPLM

**Örök muníció** - FCQWH

**Örök géppuska** - ZWDRM

**Örök rakéta** - JLWLD

**Örök célkövetős rakéta** - MGMWS

**Örök csörlő** - RFRBC

**A páncélzat 50%-os erősítése** - PCPNL

**Négyszeres tüzerő** - BDGFK

**Feleannyi üzemanyag-fogyasztás** - LLMMN

**Örök üzemanyag** - DRWCV

**Teljes térkép** - BNBMP

**Lopakodó mód** - JYMNT

**Debug menü** - HLNRU

**Gyorsaság** - GLCND

**Felülnézet** - BGRZP

## Ogre Battle 64: Person Of Lordly Caliber



### Zenepróba

Indítsunk új játékot, és nagybetűkkel írjuk be: "MUSIC\_ON".

### Mentett állások törlése

Indítsunk új játékot, és nagybetűkkel írjuk be: "DEL\_DATA".

## Star Wars: Episode 1 Battle For Naboo

### Expert (profi) mód

Írjuk be kódnak: NASTYMDE

### Rózsaszín hajó

Írjuk be kódnak: RUAGIRL?



## Stunt Racer 64

### Snowboardos versenyző

Nevünknek írjuk be: "BUCKYB"

### Tejes kocsi

Nevünknek írjuk be: " MOOOOO"

### Örök pénz

Játék közben a kettes irányítón üssük be: B, Z, Z, B, Fel, Alsó-C, Z, Start.

### Felülnézet

Játék közben a kettes irányítón üssük be: 3xFel, A, Bal, 3xA.

### Elmosott nézet

Játék közben a kettes irányítón üssük be: B, Bal, Fel, 3xJobb, A, Start, Start, Z, Jobb, A, Fel, Z, Alsó-C, Start.

## The World Is Not Enough

### Fegyver-üzemmód váltása

Tartsuk lenyomva a B-t, majd nyomjunk egy Z-t, s ezzel más-más módokon használhatjuk a különböző fegyvereket. Például a Wolfram P2K esetében felszerelhetünk egy hangtompítót.

### Eszközök használata

Tartsuk lenyomva a B-t, majd nyomjunk egy A-t az eszközeink - mint például az éjjellátó szemüveg - használatához.

### Új pályák és skinek

Ha egyjátékos módban kiemelkedő eredménnyel teljesítjük a pályákat, új multiplayer szinteket és választható fazonokat nyerhetünk. Íme a lista, hogy mit miért:

#### *Air Raid scenario*

Teljesítsük a Masquarade szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:15-ös idővel.

#### *Capture the Briefcase scenario*



Teljesítsük a Turncoat szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:20-as idővel.

#### *Castle scenario*

Teljesítsük a Subway szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 2:15-ös idővel.

#### *Forest scenario*

Teljesítsük a Night Watch szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 2:20-as idővel.

#### *Golden Gun scenario*

Teljesítsük a játékot 00 Agent fokozaton. Ennél a scenarionál az aranyfegyver három darabjának a felkutatása a cél, majd össze-  
rakni azokat. és kiirtani vele mindenkit.

#### *Sky Rail scenario*

Teljesítsük a Cold Reception szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:15-ös idővel.

#### *Team King Of The Hill scenario*

Teljesítsük a King's Ransom szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 2:20-as idővel.

#### *Civil skinek*

Teljesítsük a City Of Walkways 1 szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:35-ös idővel.

#### *Klasszikus skinek*

Teljesítsük a játékot Secret Agent fokozaton, s ezzel választhatóvá válik néhány ré-



gebbi James Bond hős, úgymint Tuxedo Bond, Baron Samedi, Oddjob, és Jaws.

#### *Mostani skinek*

Teljesítsük a játékot Agent fokozaton, s ezzel választhatóvá válik néhány mostani James Bond hős, úgymint Alec Trevelyan (006), Wai Lin, Max Zorin, May Day, és Christmas Jones.

#### *Rejtett skinek*

Teljesítsük a City Of Walkways 1 szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:45-ös idővel.

#### *Egzotikus skinek*

Teljesítsük a Cold Reception szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 3:25-ös idővel.

#### *Tengerész skinek*

Teljesítsük a Sinking Feeling szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 2:55-ös idővel.

#### *Biztonsági skinek*

Teljesítsük a King's Ransom szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 3:45-ös idővel.

#### *Tudós skinek*

Teljesítsük a Masquerade szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 4:20-as idővel.







**Katona skinek**

Teljesítsük a Midnight Departure szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:05-ös idővel.

**Öltönyös skinek**

Teljesítsük a Curious szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 2:00-ás idővel.

**Exotic Weapons üzemmód**

Teljesítsük a Thames Chase szintet 00 Agent fokozaton kevesebb, mint 4:25-ös idővel.

**Gadget War üzemmód**

Teljesítsük a Fallen Angel szintet Secret Agent fokozaton kevesebb, mint 2:45-ös idővel.

**Wildfire üzemmód**

Teljesítsük a City Of Walkways 2 szintet Agent fokozaton kevesebb, mint 3:40-es idővel.

**WCW Backstage Assault**

**Örök energia**

A főmenünél üssük be: R, R, B, R, R, B.

**Strapabíró fegyverek**

A főmenünél üssük be: L, R, L, R, Bal-C, Bal-C.

**Nagy női pankrátorok**

A főmenünél üssük be R, R, B, B, L, L.

**Kicsi pankrátorok**

A főmenünél üssük be: R, R, L, L, Bal-C, Jobb-C.

**Durvább hangok**

A főmenünél üssük be: R, L, R, L, B, B.

**WWF: No Mercy**



**Örök folytatási lehetőség**

Mindig mentünk a meccsek előtt, majd amikor már csak egy continue-nk van, szálljunk ki a játékból, illetve kapcsoljuk ki, és töltsük vissza a kimentett állást. Így folyamatosan megtarthatjuk a maximális számú continue-t.

**Ez a könyv a Playtime! című havonta megjelenő szórakoztató magazin ajándék melléklete. Önálló kereskedelmi forgalomba nem kerül.**

**Kiadja a Vogel Publishing Kft, Budapest**

